



# TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU

## 2021-2022 SEZONU

### SENKRONİZE BUZ PATENİ BRANŞI

### GENEL YARIŞMA KURALLARI

#### **A. GENEL KURALLAR**

##### **A1. Yarışma Tarihleri ve Yarışma Yapılacağı Yer**

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan Senkronize Buz Pateni yarışmalarının organize edileceği tarihler ve illeri Federasyonun [www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr) adresinde yer alan faaliyet programı vasıtasıyla duyurulmuştur.

Faaliyet programında yer alan yarışmalar, düzenlenme tarihinden en az 1 ay önce idari ve teknik hususları içeren “yarışmaya özel talimatı” ve “genel yarışma talimatı” Federasyonun resmi web sitesinde ilan edilir. Yarışmaların genel ve özel talimatlarında belirtilen hususlara riayet edilmesi zorunludur.

##### **A2. Katılım**

- Yarışmaya Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip tüm sporcular katılabilir. Yarışmaya katılacak takımlarda yer alan sporcuların aynı kulüp (temsil ettikleri kulüp) lisansına sahip olması gerekmektedir. Takımlarda en fazla 2 ferdi lisansa sahip sporcu yer alabilir.
- Başvurulardan, yalnızca Federasyonumuz web sitesinde yayınlanacak olan Özel Yarışma Talimatlarında belirtilecek “Başvuru Tarihleri”, “Başvuru Şekli ve Şartlarına” göre uygun olanlar (Online Sistem) kabul edilecektir. İlgili yarışmaya başvurusu kabul edilen sporcuların listesi, detaylı yarışma programı ve kura listeleri yarışma tarihinden önce Federasyonumuza ait web sayfasından ([www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr)) duyurulacaktır.
- Yarışmaya katılacak kulüplerin yarışma özel talimatında belirtilecek tarihe kadar [www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr) adresinde bulunan “**Kayıt Ol**” bölümünden online Kulüp Kayıtlarını yaptıktan sonra yönlendirmeleri takip ederek etkinlik başvurusunda bulunabilirler. Yarışma Özel Talimatında belirtilecek tarih ve saat itibari ile sistem başvuruya otomatik olarak kapanacaktır. Etkinlik başvurusunu yarışma özel

talimatında belirtilen tarih ve saate kadar yapan Kulüpler talimatta belirtilen tarih ve saate kadar listelerinde revize işlemleri yapabileceklerdir. Yarışma Özel Talimatında belirtilecek olan tarih aralığında online sistem üzerinden yapılacak olan başvurular ise; **“GEC BAŞVURU”** olarak değerlendirmeye alınacaktır. Geç Başvurunun onaylanması için takım başına 150,00 TL geç başvuru bedelinin Federasyonun TEB Bankası TR98 0003 2000 0000 0069 5708 25 hesabına yatırarak (Kulüp adı ve sporcu isimleri belirtilmek sureti ile) dekontlarını **“Başvuru”** kısmında buluna **“Ekstra Dosya”** kısmına ekleyerek sisteme yüklemeleri gerekmektedir. Dekont yüklemesini yapmayan kulüplerin başvuruları onaylanmayacak ve yarışmaya katılamayacaklardır.

- Takım antrenörleri ve/veya idarecileri yarışmada fiilen yarışan asil ve yedek sporcu listelerini (imzalı şekilde) ilk gün ve ikinci gün performans bitimlerinde görevli kapı hakemlerine teslim etmek zorundadır.
- Katılım ve sporcu listelerinde hiçbir şekilde kazıntı, karalama, silinti ve ekleme yapılamaz.
- Kulüpler her yarışma için bağlı buldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinden alacakları “Kafile Onay Yazılarını” yarışma özel talimatında belirtilen tarihe kadar Federasyona ibraz etmek zorundadırlar.

### **A3. Akreditasyon**

- Yarışmaya katılacak sporcu, idareci ve antrenörler Federasyon tarafından akredite edilir. Akreditasyon şartları ve detayları Federasyonun web sitesinde yayınlanacak ilgili yarışmaya özel Talimattaki şartlara uygun şekilde yapılır.

### **A4. Kazalarda Sorumluluk**

- Türkiye Buz Pateni Federasyonu bedensel ya da elbise, dekor, spor malzemesi, aksesuar ve benzeri eşyaların hasarlarından sorumlu değildir. Buz Pateni Federasyonu yarışma boyunca acil yardım servisini hazır bulunduracaktır.

### **A5. İtirazlar**

- İtirazlar yazılı olarak yalnızca “Başhakeme” yapılır. İtiraz dilekçesi ile 500,00 TL

(Beşyüz Türk Lirası) depozito tutanakla Federasyon görevlisine ödenir. İtirazlar sadece teknik (matematiksel) hesaplamalar / konular için yapılabilir. İtirazı haklı bulunanlara depozitoları geri ödenir. İtiraz geçerli değilse alınan ücret Buz Pateni Federasyonun ilgili hesaplarına gelir kaydedilecektir. Yarışma esnasında ve yarışma sonrasında 24 saat içerisinde sadece kulüp antrenörleri veya kulüp yöneticileri itiraz edebilir.

#### **A6. Antrenmanlar**

- Yarışmaya katılacak tüm takımlara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından duyurulacaktır.
- Teknik panel üyelerinin de hazır bulunup izleyecekleri resmi antrenmanlar her takım için ayrı tahsis edilmek üzere kısa programlar için 10 dakika, serbest programlar için Novice takımlara yönelik 10 dakika, Junior takımlara yönelik 11 dakika ve Senior takımlara yönelik 12 dakika olacaktır.
- Bu süreler içerisinde takımların müzikleri en fazla 2 defa kesintisiz çalacak, çalınan müziklerin herhangi biri eşliğinde ilgili program tamamen kayılacaktır. Programın bir yarısının ilk müzikte, diğer yarısının ikinci defa çalınan müzikte kayılması da mümkündür.
- Kısa program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonstan itibaren 6. dakikanın başlamasıyla olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce, takım anonsla uyarılacaktır. Uzun program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk kez çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonstan itibaren 7. dakikanın başlaması ile olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce takım anonsla uyarılacaktır.
- Resmi antrenmanlarda antrenörlerin veya takım üyelerinin müzik görevlilerinin yanında durmaları ve yönlendirme yapmaları yasaktır.

#### **A7. İzin Yazıları**

- Her ilin Milli Eğitim Müdürlükleri farklı bir uygulama yaptığından ötürü, izin yazısına ihtiyaç duyan sporcu ve antrenörler bağlı oldukları İl Milli Eğitim Müdürlükleri ile irtibata geçmelidirler. Yaşanacak gecikme ve olumsuzluklardan federasyonumuz sorumlu değildir.

#### **A8. Mali Konular:**

- Yarışmaya katılacak olan sporcu, antrenör ve idareciye herhangi bir ücret ödenmeyecektir.

## **B. TEKNİK KURALLAR**

### **B1. Kategoriler ve Yaş Grupları**

Senkronize Buz Pateni yarışmaları aşağıda belirtilen kategorilerde yapılacaktır.

<b>KATEGORİ</b>	<b>YAŞ GRUPLARI</b>	<b>MÜZİK SÜRELERİ</b>	<b>PATENCİ SAYISI</b>
Pre –Juvenile	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2021 itibariyle 10 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride kayabilir. (1 Temmuz 2011'den sonra doğanlar)	3:00 (+/-10)	12 + max. 4 yedek
Juvenile	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2021 itibariyle 13 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride kayabilir. (1 Temmuz 2008'den sonra doğanlar)	3:00 (+/-10)	12 + max. 4 yedek
Basic Novice	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2021 itibariyle 10 yaşını doldurmuş ancak 15 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride kayabilir. (1 Temmuz 2006 - 1 Temmuz 2011 arası doğanlar)	3:00 (+/-10)	12 ya da 16 + max. 4 yedek
Advanced Novice	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2021 itibariyle 10 yaşını doldurmuş ancak 15 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride kayabilir. (1 Temmuz 2006 - 1 Temmuz 2011 arası doğanlar)	3:00 (+/-10)	16 + max. 4 yedek
Mixed Age I	15 yaş altı olmak kaydıyla yaş sınırlaması yoktur (1 Temmuz 2006 tarihinin sonrasında doğmuş olanlar)	3:00 (+/-10)	12 veya 16 + max. 4 yedek
Mixed Age II	15 yaş ve üstü olmak kaydıyla yaş sınırlaması yoktur (1 Temmuz 2006 tarihi ve öncesinde doğmuş olanlar)	3:00 (+/-10)	12 veya 16 + max. 4 yedek
Mixed Age III	Yaş sınırlaması hiçbir şekilde yoktur. Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz itibariyle her yaşta patenciler bu kategoride kayabilirler.	3:00 (+/-10)	12 veya 16 + max. 4 yedek
Junior	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2021 itibariyle 10 yaşını doldurmuş ancak 19 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride kayabilir. (1 Temmuz 2002 tarihinden sonra ancak 1 Temmuz 2008'den önce doğanlar)	Kısa Prog: 2:50 Uzun Prog: 3:30 +/-10	16 + max. 4 yedek
Senior	Yarışmadan önceki 1 Temmuz 2021 itibariyle 15 yaşını doldurmuş patenciler bu kategoride yarışabilirler. (1 Temmuz 2006 tarihi ve öncesinde doğmuş olanlar)	Kısa Prog: max. 2:50 Uzun Prog: 4:00 +/-10	16 + max. 4 yedek

## B2. Takım Listeleri ve Yarışma Kuralları

- En fazla 4 adet yedek patenci **resmi takım listesinde** bulunabilir. Advanced Novice, Junior ve Senior kategorilerinde yarışacak takımlar için toplamda bir takımda **federasyona resmi bildirim açısından en fazla 20 patenci bulunabilir** (Diğer bir ifadeyle, maksimum 20 patenci başvuru listesinde görünebilir. Ancak yarışmada fiilen 16 kişi kayacaktır).

Pre- Juvenile, Juvenile kategorileri için takımda resmi olarak en fazla 16 patenci bulunabilir. (Diğer bir ifadeyle, maksimum 16 patenci başvuru listesinde görünebilir. Ancak yarışmada fiilen 12 kişi kayacaktır)

Basic Novice, Mixed Age I,II ve III kategorilerinde ise yarışmacı takımların/kulüplerin arzusuna bağlı olarak toplamda bir takımda federasyona bildirim açısından yedekler dahil en fazla 16 ya da 20 patenci bulunabilir. Diğer bir ifadeyle 12 kişi kaymayı seçen takımlar, maksimum 4 yedek bulundurarak 16 patenci bildiriminde bulunabilirler. 16 kişi kaymayı seçen takımlar, maksimum 4 yedek bulundurarak 20 patenci bildiriminde bulunabilirler.

- 20 patenciden daha fazla patenciye sahip takımlar, yarışma başvuru listesine 20'den fazla patenci adı yazamazlar.
- Yarışmada Junior ve Senior kategorileri hem kısa hem de serbest program kayacaklardır. Advanced Novice, Basic Novice, Pre- Juvenile ,Juvenile ve Mixed Age I,II,III kategorileri yalnızca serbest program kayacaklardır.
- ISU kategorilerine yönelik yaş sınırları, ISU kurallarına göre düzenlenmiştir.
- Yarışmacı takımın, yedekler dahil tüm patencilerinin bu talimatta belirtilen ilgili dala ait yaş grubunda bulunması gerekmektedir.
- Türkiye'nin yurt dışında temsiline istinaden milli takım statüsü verilebilmesinde dikkate alınacak kategoriler, Junior ve Senior kategorileridir.
- Yarışma tarihlerinde yarışma katılım listesinde yedek sporcusu bulunmayan takımların buz ya da tesis içi buz dışı antrenmanlarında meydana gelebilecek yaralanma incinme gibi durumlarda 16 kişi kayma zorunluluğu olan kategoriler, 14'den az olmayan; 12 kişi kayma zorunluluğu olan kategoriler 10'dan az olmayan patenci sayısı ile yarışmaya iştiraki yapılabilir. Seçime bağlı olarak 12 ya da 16 kişi kayma zorunluluğu olan takımlar ise, seçimleri 16 ya da 12 patenciden hangisi ise ona göre sırasıyla 14'den az olmayan ya da 10 'dan az olmayan patenciyle yarışmaya iştirak edebilirler. Bu yaralanma incinme ve sakatlıkların **müsabaka doktoru** tarafından belgelendirilmesi gerekmektedir.
- Yedek sporcular, takımın program kaydığı sırada Buz Pisti Başhakem Yardımcısının (Assistant Referee Ice) yanında patenleri ve yarışma kıyafetleri giyilmiş biçimde hazır bulunmak zorundadırlar.
- Kısa program ve uzun program performansının hemen öncelerinde her takım, kendinden önce yarışan takımın puanları anons edilene kadar Buz Pisti Başhakem Yardımcısının (Assistant Referee Ice – ARI- ) yönlendirmesiyle ısınma yapmak üzere buzu kullanabilir. Bu süre, minimum 1 dakika olacaktır. Yarışmanın ilk takımı için de 1 dakika olacaktır.

- Buzda programını sunmak üzere takım adının seyirciye anons edilmesiyle beraber takımlar, **30 saniye** süre içerisinde program başlangıç konumlarını almak zorundadırlar. Aksi takdirde Başhakem tarafından **-1.0** ceza puanı uygulanır. Bu sürenin 1 dakikayı geçmesi durumunda, takım diskalifiye edilir.
- Takımların performanslarından sonra buzu terk etmeleri 30 saniyeyi aşmamalıdır.
- Takımlar performanslarına başlamadan seyirciyi selamlayamazlar. Selamlama ancak performans sonunda seyirciye teşekkür amacıyla yapılabilir.
- Bir takımın maksimum %50 sayıda patencisi, aynı kulübün bir başka takımında yarışmacı olarak yer alabilir.

### **B3. Ceza Puanları**

Yarışmada uygulanacak ceza puanları için ISU talimatnameleri geçerlidir.

### **B4. Program Elementleri**

Kategorilere göre gerekli elemanlar aşağıda yer almaktadır. Elementlerin program içerisindeki icra edilme sıralamasına yönelik belli bir sıralama zorunluluğu yoktur. İsteyen takım istediği elementle programına başlayabilir. İsteddiği elementle bitirebilir.

**PRE-JUVENILE KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ  
BASIC NOVICE ELEMENTLERİ VE KURALLARINA GÖRE YARIŞACAKLARDIR.  
TOPLAM 6 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.**

#### **1. INTERSECTION ELEMENT**

\* pi (Point of Intersection) yapılması opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

#### **2. PIVOTING ELEMENT - BLOCK (PIVOTING BLOCK)**

#### **3. TRAVELING ELEMENT - CIRCLE (TRAVELING CIRCLE)**

#### **4. MOVE ELEMENT**

\* 4 farklı fm (free skating move)'e kadar yapılabilir.

#### **5. LINEAR ELEMENT - LINE**

#### **6. ROTATING ELEMENT - WHEEL**

**JUVENILE KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ**

**BASIC NOVICE ELEMENTLERİ VE KURALLARINA GÖRE YARIŞACAKLARDIR.  
TOPLAM 6 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.**

#### **1. INTERSECTION ELEMENT**

\* pi (Point of Intersection) yapılması opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

**2. PIVOTING ELEMENT - BLOCK (PIVOTING BLOCK)**

**3. TRAVELING ELEMENT - CIRCLE (TRAVELING CIRCLE)**

**4. MOVE ELEMENT**

\* 4 farklı fm (free skating move)'e kadar yapılabilir.

**5. LINEAR ELEMENT - LINE**

**6. ROTATING ELEMENT - WHEEL**

**BASIC NOVICE KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ**

TOPLAM 6 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.

**1. INTERSECTION ELEMENT**

\* pi (Point of Intersection) yapılması opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

**2. PIVOTING ELEMENT - BLOCK (PIVOTING BLOCK)**

**3. TRAVELING ELEMENT - CIRCLE (TRAVELING CIRCLE)**

**4. MOVE ELEMENT**

\* 4 farklı fm (free skating move)'e kadar yapılabilir.

**5. LINEAR ELEMENT - LINE**

**6. ROTATING ELEMENT - WHEEL**

**ADVANCED NOVICE KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ**

6 ADET ZORUNLU VE 1 ADET SEÇMELİ ELEMENT OLMAK ÜZERE TOPLAM 7 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.

**1. INTERSECTION ELEMENT**

\* pi yapılması opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

**2. MOVE ELEMENT**

\* 4 farklı fm (free skating move)'e kadar yapılabilir.

**3. NO HOLD ELEMENT**

\* Step sequence (adım dizisi) yapmak opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

**4. PIVOTING ELEMENT - BLOCK (PIVOTING BLOCK)**

**5. TRAVELING ELEMENT - CIRCLE (TRAVELING CIRCLE)**

**6. TWIZZLE ELEMENT**

\* Her biri farklı dönüş yönüne olmak üzere 2 twizzle'dan oluşan "1 adet twizzle serisi" yapılmalıdır.

**7. GRUP A ELEMENT SEÇENEKLERİNDEN BİR ADET ELEMENT SEÇİLECEKTİR.**

**GRUP A ELEMENTLERİ :**

**a. ARTISTIC ELEMENT - LINE (ARTISTIC LINE)**

**VEYA**

**b. ARTISTIC ELEMENT - WHEEL (ARTISTIC WHEEL)**

**MIXED AGE KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ**

**6 ADET ZORUNLU VE 1 ADET SEÇMELİ ELEMENT OLMAK ÜZERE TOPLAM 7 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.**

**1. INTERSECTION ELEMENT**

\* pi yapılması opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır..

**2. MOVE ELEMENT**

\* 4 farklı fm'e kadar yapılabilir.

**3. NO HOLD ELEMENT**

\* Step sequence (adım dizisi) yapmak opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

**4. PIVOTING BLOCK**

**5. TRAVELING CIRCLE**

**6. TWIZZLE ELEMENT**

\* Her biri farklı dönüş yönüne olmak üzere 2 twizzle'dan oluşan "1 adet twizzle serisi" yapılmalıdır.

**7. GRUP A ELEMENT SEÇENEKLERİNDEN BİR ADET ELEMENT SEÇİLECEKTİR.**

**GRUP A ELEMENTLERİ :**

**a. ARTISTIC ELEMENT - LINE (ARTISTIC LINE)**

**VEYA**

**b. ARTISTIC ELEMENT - WHEEL (ARTISTIC WHEEL)**

**JUNIOR KATEGORİSİ GEREKLİ KISA PROGRAM ELEMENTLERİ**

**TOPLAM 5 ADET ZORUNLU ELEMENT YAPILACAKTIR.**

**1. INTERSECTION ELEMENT**

\* Whip Intersection yapılacaktır.

\* pi yapmak zorunludur.



## **2. MOVE ELEMENT**

- \* Tüm takım tarafından bir kez fm yapılması gereklidir.
- \* Tüm patenciler tarafından aynı fm yapılmalıdır. (Yapılan fm aynı olmalıdır)

## **3. NO HOLD ELEMENT**

- \* Step sequence (adım dizisi) yapmak zorunludur.

## **4. TRAVELING ELEMENT - WHEEL (TRAVELING WHEEL)**

- \* 3 kollu biçimde yapılması zorunludur.

## **5. TWIZZLE ELEMENT**

- \* Her biri farklı dönüş yönüne olmak üzere 2 twizzle'dan oluşan "1 adet twizzle serisi" yapılmalıdır.

**NOT :** NO HOLD ELEMENT ve TWIZZLE ELEMENT birbirinin arkasından **yapılmayabilir.**

## **JUNIOR KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ**

**7 ADET ZORUNLU VE 1 ADET SEÇMELİ ELEMENT OLMAK ÜZERE TOPLAM 8 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.**

### **1. INTERSECTION ELEMENT**

### **2. INTERSECTION ELEMENT**

1. VE 2. INTERSECTION ELEMENTLERİ, İKİ FARKLI INTERSECTION ELEMENTİ OLARAK YAPILMALIDIR. PI YAPILMASI OPSİYONELDİR. YAPILDIĞI TAKDİRDE PUANLANACAKTIR.

### **3. MOVE ELEMENT**

- \* 4 farklı fm'e kadar yapılabilir.

### **4. NO HOLD ELEMENT**

- \* Step sequence (Adım dizisi) yapmak opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

### **5. PIVOTING ELEMENT - BLOCK (PIVOTING BLOCK)**

### **6. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT**

### **7. TRAVELING ELEMENT - CIRCLE (TRAVELING CIRCLE)**

### **8. GRUP A ELEMENT SEÇENEKLERİNDEN BİR ADET ELEMENT SEÇİLECEKTİR.**

#### **GRUP A ELEMENTLERİ :**

#### **a. ARTISTIC ELEMENT - LINE (ARTISTIC LINE)**

**VEYA**

#### **b. ARTISTIC ELEMENT - WHEEL (ARTISTIC WHEEL)**

## **SENIOR KATEGORİSİ GEREKLİ KISA PROGRAM ELEMENTLERİ**

**TOPLAM 5 ADET ZORUNLU ELEMENT YAPILACAKTIR.**

### **1. INTERSECTION ELEMENT**

- \* Angled Intersection yapılmalıdır.
- \* Pi yapmak zorunludur.

### **2. MOVE ELEMENT**

- \* Tüm takım tarafından bir kez fm yapılması gereklidir.
- \* Tüm patenciler tarafından aynı fm yapılmalıdır. (Yapılan fm aynı olmalıdır)

### **3. NO HOLD ELEMENT**

- \* Step sequence (adım dizisi) yapmak zorunludur.

### **4. PIVOTING ELEMENT – BLOCK (PIVOTING BLOCK)**

- \* Pivoting eylemi 3 line formasyonunda yapılmalıdır

### **5. TRAVELING ELEMENT – CIRCLE (TRAVELING CIRCLE)**

## **SENIOR KATEGORİSİ GEREKLİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ**

**8 ADET ZORUNLU ELEMENT VE 1 ADET SEÇMELİ ELEMENT OLMAK ÜZERE TOPLAM 9 ADET ELEMENT YAPILACAKTIR.**

### **1. CREATIVE ELEMENT – LIFT**

### **2. GROUP LIFT ELEMENT**

- \* KAYARAK ROTASYONLU BİR BİÇİMDE YAPILACAKTIR

### **3. INTERSECTION ELEMENT**

### **4. INTERSECTION ELEMENT**

3. VE 4. INTERSECTION ELEMENTLERİ, İKİ FARKLI INTERSECTION ELEMENTİ OLARAK YAPILMALIDIR. PI YAPILMASI OPSİYONELDİR. YAPILDIĞI TAKDİRDE PUANLANACAKTIR.

### **5. MOVE ELEMENT**

- \* 4 farklı fm'e kadar yapılabilir.

### **6. NO HOLD ELEMENT**

- \* Step sequence (Adım dizisi) yapmak opsiyoneldir. Yapıldığı takdirde puanlanacaktır.

### **7. PAIR ELEMENT**

### **8. TWIZZLE ELEMENT**

- \* Her biri farklı dönüş yönüne olmak üzere 2 twizzle'dan oluşan "1 adet twizzle serisi" yapılmalıdır.

**9. GRUP A ELEMENT SEÇENEKLERİNDEN BİR ADET ELEMENT SEÇİLECEKTİR.**

**GRUP A ELEMENTLERİ :**

**a. ARTISTIC ELEMENT - CIRCLE (ARTISTIC CIRCLE)**

**VEYA**

**b. ARTISTIC ELEMENT - WHEEL (ARTISTIC WHEEL)**

**NOT : NO HOLD ELEMENT ve TWIZZLE ELEMENT birbirinin arkasından yapılmayabilir.**

***NOT: Yarışma talimatı, 2021-2022 ISU Kural ve talimatnamelerine uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen tüm hususlar için ilgili ISU dokümanları geçerlidir.***

***.... Tüm Takımlarımıza Başarılar Dileriz ....***