



TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TURKISH ICE SKATING FEDERATION



2025-2026 SEZONU ARTİSTİK BUZ PATENİ (TEKLER) BRANŞI GENEL YARIŞMA TALİMATI

A. GENEL YARIŞMA KURALLARI

1- Katılım -Yarışma Tarihleri ve Yarışmanın Yapılacağı Yer

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan artistik buz pateni tekler yarışmalarının organize edileceği tarih ve yer bilgileri Federasyonun www.buzpateni.org.tr adresinde yer alan 2025-2026 Sezonu Faaliyet Programında yer almaktadır.

Faaliyet programında geçen isim altında Yarışmaların düzenleneceği tarihten en az 30 gün önce başvuru ve idari tüm hususları içeren “Yarışmaya Özel Talimat” web sitesinden ayrıca ilan edilir. Yarışmaların Genel ve Özel Talimatlarında belirtilen tüm hususlara riayet edilmesi zorunludur.

Yarışmaya Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip yarışacağı kategorinin testini geçmiş sporcular katılabilecektir.

2-Antrenmanlar

Yarışmaya katılacak tüm sporculara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından (www.buzpateni.org.tr) duyurulacaktır. Sporcular Federasyonun ilan etmiş olduğu antrenman programına uymak zorundadırlar.

3- Diğer Konular

Bu bildiri 2025-2026 ISU kural ve talimatnamelerine, Advanced Novice, Intermediate Novice ve Basic Novice kategorileri ise Novice kategorileri için düzenlenmiş olan 26694 no’lu ISU talimatnamelerine ve ‘ISU Technical Panel Handbook Single Skating’e uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen hususlar hakkında güncel ISU talimatnameleri geçerlidir.

4-Kategoriler ve Yaş Grupları

Senior	<u>01 Temmuz 2010’dan önce doğan sporcular</u>
Junior	<u>01 Temmuz 2006’dan sonra, 30 Haziran 2012’den önce doğan sporcular</u>
Advanced Novice	<u>01 Temmuz 2009’dan sonra, 30 Haziran 2015’den önce doğan sporcular</u>
Intermediate Novice	<u>01 Temmuz 2009’dan sonra doğan sporcular</u>
Basic Novice 1	<u>01 Temmuz 2011’den sonra doğan sporcular</u>
Basic Novice 2 (Ümitler A)	<u>01 Temmuz 2013’den sonra doğan sporcular</u>
Pre-Novice (Ümitler B)	<u>01 Temmuz 2014’den sonra doğan sporcular</u>
Cubs 1 (Ümitler C-1)	<u>01 Temmuz 2015’den sonra doğan sporcular</u>
Cubs 2 (Ümitler C-2)	<u>01 Temmuz 2016’dan sonra doğan sporcular</u>
Chicks 1 (Ümitler D-1)	<u>01 Temmuz 2017’den sonra, 30 Haziran 2018’den önce doğan sporcular</u>
Chicks 2 (Ümitler D-2)	<u>01Temmuz 2018’den sonra doğan sporcular</u>

Intermediate Novice, Advanced Novice, Junior veya Senior kategorilerinde yarışmış sporcular bir sonraki yarışmada bir alt kategoride yarışamazlar. Basic Novice kategorisinde yarışan sporcular ise, sezon içerisinde Federasyon tarafından düzenlenecek olan herhangi bir Ümitler yarışmasında yarışamazlar. Ümitler kategorilerinde bir üst kategoriye geçerek yarışan sporcular daha sonraki yarışmalarda tekrar bir alt kategoriye inemezler. (Bölge Yarışmaları hariç) Lisans çıkartmaya yaşı tutan sporcular lisans çıkartmak kaydı ile kulüpleri veya ferdi olarak yarışmalara başvuru yapmak zorundadır. Lisans çıkartma yaşı tutmayan sporcular ise; velilerinin yazılı izinleri olması koşulu ile yarışmalara başvuru yapabilirler.

5- Yarışmada Kesilebilecek Ceza Puanları

Senior ve Junior kategorileri:

'ISU Special Regulations and Technical Rules' **Kural 353 madde 1.n, Kural 503 ve Kural 515'e** bakınız.

Adv. Novice, Int.Novice, Basic Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs kategorileri:

Programdaki her bir kesinti için;

10 – 20 saniye arasındaki kesintiler için: - 0.5 ceza puanı

20 – 30 saniye arasındaki kesintiler için: - 1.0 ceza puanı

30 – 40 saniye arasındaki kesintiler için: - 1.5 ceza puanı

Diğer kesintiler için: ISU Communication No. 2699'e bakınız.

Programdaki bir kesinti için, kesintinin kaldığı yerden devam etmesi için 3 dk izin verilir ve kesinti için **"-2.5 ceza puanı"** program başına uygulanır.

Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorilerinde elementlerin dışında yapılan her bir düşme için **"- 0.5 ceza puanı"** uygulanır. Elementlerde yapılan düşmeler için ceza uygulanmaz.

Geç Başlama : Her patenci ismi anons edildikten sonra en geç 30 saniye içinde başlangıç pozisyonunu almalıdır. Bu zaman aşımında Başhakem 1.0 ceza puanı uygular. Eğer patenci ismi anons edildikten 60 saniye sonra hala başlangıç pozisyonunu almadıysa yarışmadan çekilmiş sayılır. (Kural 350)

6- Resmi Görevliler

Teknik panel : Bir (1) Teknik Kontrolör, bir (1) Teknik Uzman, bir (1) Teknik Uzman Yardımcısı, bir (1) Data Operatörü ve bir (1) Video Operatöründen oluşur.

Hakem paneli : Bir (1) Başhakem ve minimum üç (3), maksimum dokuz (9) Hakemden oluşur.

B. TEKNİK KURALLAR

1-Genel Şartlar

a) Senior, Junior ve Advanced Novice kategorileri Kısa ve Serbest Program olmak üzere iki gün yarışılır. Int. Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorileri ise sadece serbest program kayarlar.

b) Program süreleri aşağıdaki gibidir :

Senior	Kısa Program	2:40 dk. +/- 10 sn
	Serbest Program	4:00 dk. +/- 10 sn
Junior	Kısa Program	2:40 dk. +/- 10 sn
	Serbest Program	3:30 dk. +/- 10 sn
Advanced Novice	Kısa Program	2:20 dk. +/- 10 sn
	Serbest Program	3:00 dk. +/- 10 sn
Intermediate Novice	Serbest Program	3:00 dk. +/- 10 sn
Basic Novice 1	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Basic Novice 2 (Ümitler A)	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Pre-Novice (Ümitler B)	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Cubs (Ümitler C-1, C-2)	Serbest Program	2:00 dk. +/- 10 sn
Chicks (Ümitler D-1, D-2)	Serbest Program	2:00 dk. +/- 10 sn

c) Program Isınma Süreleri :

Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorilerinde ısınma grupları sekiz (8) sporcuya kadar olabilir.

KATEGORİ	ISINMA SÜRESİ	
Senior & Junior	Kısa:	6 dk
	Serbest:	6 dk
Advanced Novice	Kısa:	4 dk
	Serbest:	5 dk
Intermediate Novice	5 dk	
Basic Novice 1	4 dk	
Basic Novice 2 (Ümitler A)		
Pre-Novice (Ümitler B)		
Cubs (Ümitler C-1/C-2)		
Chicks (Ümitler D-1/D-2)		

d) Diğer Şartlar:

- Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorilerinde kısa ve serbest programın ikinci yarısından sonra yapılan jumplar için 1.1'lik özel faktör uygulaması yapılmayacaktır.
- Senior ve Junior kategorileri için kısa programın ikinci yarısında yapılan son jump elementi, serbest programın ise ikinci yarısında yapılan son üç (3) jump elementi 1.1 ile çarpılır.
- Tüm kategorilerin kısa ve serbest programlarında vokal içeren müzikler kullanılabilir.
- Çıkacak herhangi bir aksiliğe karşı yedek müziklerin hazır bulunması gerekmektedir. Aksi takdirde 3 dk'lık sürede yedek müziğini getirmeyen sporcu diskalifiye olur.
- Program süreleri, yarışmacının hareket etmeye veya kaymaya başlamasından programın sonunda tam bir duruş yapması anına kadar geçen zaman olarak hesaplanır. Zaman aşımı olduğu takdirde hiçbir hareket değerlendirilmeye alınmaz.
- Senior ve Junior kategorilerindeki yarışmacılar programlarını belirlenen süreler içinde tamamlayamazlarsa, aşılan veya eksik kalan her bir beş (5) saniyeye kadar 1,0 puan kesinti yapılır. (Örneğin: Junior veya Senior'de yarışan bir sporcu kısa programını 2 dakika 51 saniyede bitirmiş ise bu sporcu için 1,0 puan kesinti yapılır; 2 dakika 56 saniye ise bu sporcu için 2,0 puan kesinti yapılır).
- Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice ve Ümitler kategorilerindeki yarışmacılar programlarını belirlenen süreler içinde tamamlayamazlarsa, aşılan veya eksik kalan her beş (5) saniyeye kadar 0,5 puan kesinti yapılır. (Örneğin: Advanced Novice kategorisi için serbest program kayış süresi 2 dakika 50 saniye ile 3 dakika 10 saniye arasındadır. Yarışmacı programını, 3 dakika 11 saniyede bitirmişse 0,5 puan ceza puanı verilir).

2-Teknik Şartlar

a. Kısa Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

Senior Baylar Kategorisi	Senior Bayanlar Kategorisi
a. 2'li ya da 3'lü Axel Paulsen	a. 2'li ya da 3'lü Axel Paulsen
b. 3'lü ya da 4'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)	b. 3'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)
c. (3+2) ya da (3+3) ya da (4+2) ya da (4+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)	c. (3+2) ya da (3+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)
d. Flying Spin (Minimum 8 tur)	d. Flying Spin (Minimum 8 tur)
e. Tek ayak değiştirmeli Camel Spin ya da Sit Spin (Her ayakta minimum 6 tur. Flying spin'in iniş pozisyonundan farklı olmalı)	e. Layback ya da sideways leaning spin veya ayak değiştirme olmadan sit spin veya camel spin (Minimum 8 tur. Flying spin'in iniş pozisyonundan farklı olmalı)
f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)	f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)
g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)	g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)
Junior Baylar Kategorisi	Junior Bayanlar Kategorisi
a. 2'li ya da 3'lü Axel Paulsen	a. 2'li Axel Paulsen
b. 2'li ya da 3'lü <u>Loop Jump</u>	b. 2'li ya da 3'lü <u>Loop Jump</u>
c. (3+2) ya da (3+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)	c. (2+2) ya da (3+2) ya da (3+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)
d. Flying <u>Sit Spin</u> (Minimum 8 tur) Havadaki fly pozisyonu iniş pozisyonundan farklı olabilir.	d. Flying <u>Sit Spin</u> (Minimum 8 tur) Havadaki fly pozisyonu iniş pozisyonundan farklı olabilir.
e. Tek ayak değiştirmeli <u>Camel Spin</u> (Her ayakta minimum 6 tur)	e. Layback ya da sideways leaning spin veya ayak değiştirme olmadan <u>Camel Spin</u> (Minimum 8 tur)
f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)	f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)
g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)	g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)
Advanced Novice Baylar Kategorisi	Advanced Novice Bayanlar Kategorisi
a. 1'li ya da 2'li Axel Paulsen	a. 1'li ya da 2'li Axel Paulsen
b. 2'li ya da 3'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)	b. 2'li ya da 3'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)
c. 2+2) ya da (3+2) ya da (2+3) Jump Kombinasyonu Jump kombinasyonundaki ikinci jump hareketi <u>2Lo ya da 3Lo (Loop)</u> hareketi olmalı (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)	c. 2+2) ya da (3+2) ya da (2+3) Jump Kombinasyonu Jump kombinasyonundaki ikinci jump hareketi <u>2Lo ya da 3Lo (Loop)</u> hareketi olmalı (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)
d. <u>Camel Spin</u> (Atlamalı girişe izin verilmez). <u>Ayak değiştirme varsa her ayakta minimum 5 tur.</u> <u>Ayak değiştirme yoksa toplam 6 tur.</u>	d. Layback ya da sideways leaning spin veya ayak değiştirme olmadan <u>Camel Spin</u> (Minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmez.)
e. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 5 tur). (Atlamalı girişe izin verilmez).	e. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 5 tur). (Atlamalı girişe izin verilmez).
f. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence) <u>2025-2026 Technical Panel Handbook'a göre 4 nolu feature için:</u> Farklı ayaklarda 3 zorlu dönüşten oluşan iki kombinasyon; kombinasyonlar <u>forward inside bracket</u> ve <u>backward outside counter'</u> içermelidir. Aynı kombinasyonda olabilirler veya birincide biri, ikincide diğeri olabilir. İki kombinasyonda yalnızca bir zor dönüş bir kez tekrarlanabilir. Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns and steps) gerçekleştirilmelidir.	f. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence) <u>2025-2026 Technical Panel Handbook'a göre 4 nolu feature için:</u> Farklı ayaklarda 3 zorlu dönüşten oluşan iki kombinasyon; kombinasyonlar <u>forward inside bracket</u> ve <u>backward outside counter'</u> içermelidir. Aynı kombinasyonda olabilirler veya birincide biri, ikincide diğeri olabilir. İki kombinasyonda yalnızca bir zor dönüş bir kez tekrarlanabilir. Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns and steps) gerçekleştirilmelidir..

b. Dengeli bir Serbest Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

Kategoriler	Jumplar	Spinler	Adım/Koreo Dizileri
Senior Kategorisi	Maks. 7 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - Her bir Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez. - Tüm üçlü ve dörtlü jumplardan yalnızca ikisi iki kez tekrar edilebilir. İki tekrardan yalnızca biri dörtlü jump olabilir. - Eğer yapılan bir solo jump tekrar solo jump olarak tekrar edilir ise ikinci tekrar edilen jump taban puanının %70'ini alır. - En fazla 3 tane jump kombinasyonu veya 2 jump kombinasyonu ve 1 jump dizisi olabilir. - Sadece 1 jump kombinasyonu ya da jump dizisi 3 jumptan oluşabilir.	Maks. 3 Spin - Biri spin kombinasyonu (Toplam minimum 10 tur) - Biri flying spin ya da flying girişli spin hareketi (Minimum 6 tur) - Biri tek pozisyonlu spin (Minimum 6 tur)	Maks. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) Maks. 1 Koreo dizisi (Choreo Sequence)
Junior Kategorisi	Maks. 7 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - Her bir Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez. - Tüm üçlü ve dörtlü jumplardan yalnızca ikisi iki kez tekrar edilebilir. İki tekrardan yalnızca biri dörtlü jump olabilir. - Eğer yapılan bir solo jump tekrar solo jump olarak tekrar edilir ise ikinci tekrar edilen jump taban puanının %70'ini alır. - En fazla 3 tane jump kombinasyonu veya 2 jump kombinasyonu ve 1 jump dizisi olabilir. - Sadece 1 jump kombinasyonu ya da jump dizisi 3 jumptan oluşabilir.	Maks. 3 Spin - Biri spin kombinasyonu (Toplam minimum 10 tur) - Biri flying spin ya da flying girişli spin hareketi (Minimum 6 tur) - Biri tek pozisyonlu spin (Minimum 6 tur)	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence)
Advanced Novice Kategorisi	Maks. 6 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Sadece 1 jump kombinasyonu ya da dizisi 3 jumptan oluşabilir. - Jump dizisi herhangi bir tur sayısındaki iki ya da üç jumptan oluşabilir. İkinci ya da üçüncü jump Axel olmalıdır. - Triple (3'lü) jumplardan sadece 2 tanesi, jump kombinasyonunda ya da jump dizisinde tekrar edilebilir. - Her bir Single, Double (Double Axel dahil), Triple jump toplamda 2 defadan fazla gerçekleştirilemez. - Tur sayılarından bağımsız olarak aynı tür jump en fazla üç defa yapılabilir. - Quadruple (4'lü) jumplara izin verilmez.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Ayak değiştirmeli bir spin kombinasyonu - Minimum 8 tur - Atlamalı girişe izin verilmez. Bir adet Flying Sit Spin - Ayak değiştirmeye izin verilir, ancak pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Ayak değiştirme yoksa minimum 6 tur. - Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur.	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence) ➤ Minimum 2 farklı kayış hareketi gösterilmelidir.

Intermediate Novice Kategorisi	Maks. 5 Jump • En azından biri Axel olmalıdır. • En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. • Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. • Jump dizisinde 2. jump hareketi Axel olmalıdır. • Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. • Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) • Spin Kombinasyonu: ➤ Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur ➤ Atlamalı girişe izin verilmez. ➤ Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. ➤ Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz • Tek pozisyonlu spin: ➤ Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa minimum 6 tur olmalı ➤ Atlamalı girişe izin verilir. ➤ Ayak değişimi varsa, her ayak için yalnızca bir seviye özelliği sayılacaktır. İlk ayakta iki özellik (feature) yapılırsa yalnızca bir tanesi dikkate alınır.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) ➤ Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. ➤ Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns ve steps) gerçekleştirilmelidir. ➤ Teknik Panel, aşağıdaki özellikler için puan vermeyecektir: Level 3) Desenin en az 1/3'ünde vücut hareketlerinin kullanılması, Level 4) Farklı ayaklarda yapılan üç zorlu dönüşten (turn) oluşan iki kombinasyon.
Basic Novice 1 Kategorisi (Basic Novice)	Maks. 5 Jump • En azından biri Axel olmalıdır. • En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. • Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. • Jump dizisinde 2. jump hareketi Axel olmalıdır. • Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. • Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) • Spin Kombinasyonu: ➤ Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur ➤ Atlamalı girişe izin verilir. ➤ Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. ➤ Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz • Tek pozisyonlu spin: ➤ Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. ➤ Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. ➤ Atlamalı girişe izin verilmez. ➤ Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. ➤ 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye artırma olarak değerlendirilmez.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) ➤ Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. ➤ Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns ve steps) gerçekleştirilmelidir. ➤ Teknik Panel, aşağıdaki özellikler için puan vermeyecektir: Level 3) Desenin en az 1/3'ünde vücut hareketlerinin kullanılması, Level 4) Farklı ayaklarda yapılan üç zorlu dönüşten (turn) oluşan iki kombinasyon.
Basic Novice 2 Kategorisi (Ümitler A)	Maks. 5 Jump • En azından biri Axel olmalıdır. • En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. • Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. • <u>Jump dizisinde 2. jump hareketi Axel olmalıdır.</u> • Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) • Spin Kombinasyonu: ➤ Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur ➤ Atlamalı girişe izin verilir. ➤ Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. ➤ Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz • Tek pozisyonlu spin: ➤ Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) ➤ Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. ➤ Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns ve steps) gerçekleştirilmelidir.

	Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir.	➤ Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. ➤ Atlamalı girişe izin verilmez. ➤ Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. ➤ 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	➤ Teknik Panel, aşağıdaki özellikler için puan vermeyecektir: Level 3) Desenin en az 1/3'ünde vücut hareketlerinin kullanılması, Level 4) Farklı ayaklarda yapılan üç zorlu dönüşten (turn) oluşan iki kombinasyon."
Pre-Novice Kategorisi (Ümitler B)	Maks. 5 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. <u>Jump dizisinde 2. jump hareketi Axel olmalıdır.</u> - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. - Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) - Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, hidroblading vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. - Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns and steps) gerçekleştirilmelidir. - Teknik Panel, 3. ve 4. Özellik (feature) için ödüllendirme yapmayacaktır.
Cubs 1-2 Kategorisi (Ümitler C-1, C-2)	Maks. 4 Jump - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizilerinden 1 tanesi toeloop, 1 tanesi rittberger (loop) içermelidir. - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez - Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz. Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence) ➤ Minimum 2 farklı kayış hareketi gösterilmelidir.

Chicks 1-2 Kategorisi (Ümitler D-1, D-2)	Maks. 4 Jump - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizilerinden 1 tanesi toeloop içermelidir. - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez - Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz. Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye artırma olarak değerlendirilmez.	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence) ➤ Minimum 2 farklı kayış hareketi gösterilmelidir.
--	--	--	--

Diğer Açıklamalar:

- Basic Novice & Intermediate Novice kategorilerinde, seviyelere tabi tüm elementlerde yalnızca Seviye 2'ye kadar olan özellikler sayılacaktır. Herhangi bir ek özellik seviye gereksinimlerine dahil edilmeyecek ve Teknik Panel tarafından göz ardı edilecektir.
- Advanced Novice kategorisinde, seviyelere tabi tüm elementlerde yalnızca Seviye 3'e kadar olan özellikler sayılacaktır. Herhangi bir ek özellik seviye gereksinimlerine dahil edilmeyecek ve Teknik Panel tarafından göz ardı edilecektir.
- Koreo dizisi (Choreo Sequence): Bir Koreografik dizi minimum 2 farklı paten hareketi içermelidir. Örneğin; spiraller, arabeskler, kartallar, Ina Bauers, hidroblading, maksimum ikili herhangi bir jump hareketi, spin hareketi vb. Adımlar ve dönüşler (steps & turns), iki veya daha fazla farklı hareketi birbirine bağlamak için kullanılabilir. Koreografik Dizide yer alan listelenmiş hareketler çağrılmayacak ve bir kutuyu işgal etmeyecektir. Sabit taban puanlıdır, Hakemler tarafından sadece GOE olarak değerlendirilecektir.

- Advanced Novice Kategorisi Bonus Puan: Yarışmacılar; Kısa Programda ve / veya Serbest Programda jump hareketinden bonus puan kazanabilirler. Bonus puanları kazanabilmek için, jumpların tam tur veya çeyrek (q) üzerine inmiş olması ve Kısa Program gerekliliklerine, iyi dengelenmiş Serbest programa ve tekrarlama kurallarına uygun olması gerekir. Jumplar; solo olarak veya jump kombinasyonunda veya jump dizisinde gerçekleştirilebilir.

Bonus puan almaya uygun olmayan jumplar: Teknik Panel tarafından under-rotated (<), downgraded (<<), yanlış kenar (e) olarak değerlendirilen jumplar veya jumpın düşüşle sona ermesi veya jumpın geçersiz öge (*) olarak tanımlanması durumunda bu jumplar bonus puan alamazlar.

Bir jump kombinasyonunda veya dizisinde bonus üreten jump hareketinin dışındaki bir jump hareketinde düşme olursa, bonus yine de alınır. Örneğin; 3Sb+2T hareketinde 2T'de düşme varsa da 3S hareketinden bonus alınır. 3S!b+2T ya da 3Sq+2Lo hareketlerinde de 3S için bonus alınır. Jump(s) with + REP için de bonus alınabilir.

- Bonus, Kısa Programda gereklilikleri yerine getiren ilk iki jumpa, Serbest Programda ise gereklilikleri yerine getiren ilk üç jumpa tanımlanacaktır.

c. Kategoriler Bazında Program Bileşenleri Puanları

Kategoriler	Program Bileşenleri	Program Faktör Puanları
Junior ve Senior	• Composition • Presentation • Skating Skills	<u>Baylar</u> Kısa Program : 1.67 Serbest Program : 3.33
		<u>Bayanlar</u> Kısa Program : 1.33 Serbest Program : 2.67
Advanced Novice	• Composition • Presentation • Skating Skills	<u>Baylar</u> Kısa Program : 1.20 Serbest Program : 2.40
		<u>Bayanlar</u> Kısa Program : 1.07 Serbest Program : 2.13
Intermediate Novice	• Composition • Presentation • Skating Skills	<u>Baylar</u> Serbest Program : 2.0 <u>Bayanlar</u> Serbest Program : 1.7
Basic Novice, Pre-Novice, Cubs, Chicks	• Composition • Presentation • Skating Skills	<u>Bay & Bayan</u> Serbest program : 1.67

*****TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU OLARAK TÜM SPORCU VE ANTRENÖRLERE BAŞARILAR DİLERİZ*****