



# TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TURKISH ICE SKATING FEDERATION



## **BİLDİRİ NO:2020/ 05**

### **2020-2021 SEZONU ARTİSTİK BUZ PATENİ (TEKLER) BRANŞI BÖLGE YARIŞMALARI TALİMATI**

#### **A. GENEL YARIŞMA KURALLARI**

##### **1- Katılım, Yarışma Tarihleri ve Yarışmanın Yapılacağı Yer**

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan artistik buz pateni tekler branşı bölge yarışmaları Marmara Bölge, İç Anadolu Bölge ve Ege Bölge olmak üzere faaliyet programında belirtilen tarihlerde 3 ayrı bölgede düzenlenecektir.

Faaliyet programında geçen isim altında Yarışmaların düzenleneceği tarihten en az 30 gün önce başvuru ve idari tüm hususları içeren “Yarışmaya Özel Talimat” web sitesinden ayrıca ilan edilir. Yarışmaların Genel ve Özel Talimatlarında belirtilen tüm hususlara riayet edilmesi zorunludur.

Yarışmaya Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip ve katılmak istediği kategorinin en az iki (2) alt kategori testine en az bir kere katılarak başarılı ya da başarısız olmuş sporcular katılabilecektir. Ancak Bölge Yarışmalarına sezon içerisinde milli takım baraj puanını geçmiş sporcular katılmazlar.

##### **2-Antrenmanlar**

Yarışmaya katılacak tüm sporculara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından ([www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr)) duyurulacaktır. Sporcular Federasyonun ilan etmiş olduğu antrenman programına uymak zorundadırlar.

##### **3- Diğer Konular**

Bu bildiri 2020-2021 ISU kural ve talimatnamelerine, Advanced Novice, Intermediate Novice ve Basic Novice kategorileri ise Novice kategorileri için düzenlenmiş olan 2328 no’lu ISU talimatnamelerine ve ‘ISU Technical Panel Handbook Single Skating’e uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen hususlar hakkında güncel ISU talimatnameleri geçerlidir.

##### **4-Kategoriler ve Yaş Grupları**

|                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>Senior</b>              | 01 Temmuz 2005’den önce doğan sporcular                            |
| <b>Junior</b>              | 01 Temmuz 2001’den sonra, 30 Haziran 2007’den önce doğan sporcular |
| <b>Advanced Novice</b>     | 01 Temmuz 2005’den sonra, 30 Haziran 2010’dan önce doğan sporcular |
| <b>Intermediate Novice</b> | 01 Temmuz 2005’den sonra doğan sporcular                           |
| <b>Basic Novice</b>        | 01 Temmuz 2007’dan sonra doğan sporcular                           |
| <b>Ümitler A</b>           | 01 Temmuz 2008’den sonra doğan sporcular                           |
| <b>Ümitler B</b>           | 01 Temmuz 2009’dan sonra doğan sporcular                           |
| <b>Ümitler C-1</b>         | 01 Temmuz 2010’dan sonra doğan sporcular                           |
| <b>Ümitler C-2</b>         | 01 Temmuz 2011’den sonra doğan sporcular                           |
| <b>Ümitler D-1</b>         | 01 Temmuz 2012’den sonra, 30 Haziran 2013’den önce doğan sporcular |
| <b>Ümitler D-2</b>         | 01 Temmuz 2013’den sonra doğan sporcular                           |

## 5- Yarışmada Kesilebilecek Ceza Puanları

### Senior ve Junior kategorileri :

'ISU Special Regulations and Technical Rules' **Kural 353 paragraf 1.n, Kural 503 ve Kural 515'**e bakınız.

### Adv. Novice, Int.Novice, Basic Novice, Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2 kategorileri :

Programdaki her bir kesinti için;

10 – 20 saniye arasındaki kesintiler için: - 0.5 ceza puanı

20 – 30 saniye arasındaki kesintiler için: - 1.0 ceza puanı

30 – 40 saniye arasındaki kesintiler için: - 1.5 ceza puanı

Programdaki bir kesinti için, kesintinin kaldığı yerden devam etmesi için 3 dk izin verilir ve kesinti için “-2.5 ceza puanı” program başına uygulanır.

Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice, Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2 kategorilerinde her bir düşme için “- 0.5 ceza puanı” uygulanır.

## 6- Resmi Görevliler

**Teknik panel :** Bir (1) Teknik Kontrolör, bir (1) Teknik Uzman, bir (1) Teknik Uzman Yardımcısı, bir (1) Data Operatörü ve bir (1) Video Operatöründen oluşur.

**Hakem paneli :** Bir (1) Başhakem ve minimum üç (3), maksimum dokuz (9) Hakemden oluşur.

## B-TEKNİK KURALLAR

### 1- Genel Şartlar

a) Bölgesel yarışmalarda tüm kategoriler sadece serbest program kayarlar.Program süreleri aşağıdaki gibidir :

|                            |                 |                    |
|----------------------------|-----------------|--------------------|
| <b>Senior</b>              | Serbest Program | 4:00 dk. +/- 10 sn |
| <b>Junior</b>              | Serbest Program | 3:30 dk. +/- 10 sn |
| <b>Advanced Novice</b>     | Serbest Program | 3:00 dk. +/- 10 sn |
| <b>Intermediate Novice</b> | Serbest Program | 3:00 dk. +/- 10 sn |
| <b>Basic Novice</b>        | Serbest Program | 2:30 dk. +/- 10 sn |
| <b>Ümitler A</b>           | Serbest Program | 2:30 dk. +/- 10 sn |
| <b>Ümitler B</b>           | Serbest Program | 2:30 dk. +/- 10 sn |
| <b>Ümitler C-1, C-2</b>    | Serbest Program | 2:00 dk. +/- 10 sn |
| <b>Ümitler D-1, D-2</b>    | Serbest Program | 2:00 dk. +/- 10 sn |

b) Program Isınma Süreleri :

Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice, Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2 kategorilerinde ısınma grupları sekiz (8) sporcuya kadar olabilir.

| <b>KATEGORİ</b>                      | <b>ISINMA SÜRESİ</b> |
|--------------------------------------|----------------------|
| Junior & Senior                      | 6 dk.                |
| Advanced Novice                      | 5 dk.                |
| Basic Novice & A & B & C1/C2 & D1/D2 | 4 dk.                |

c) Diğer Şartlar :

- Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice, Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2 kategorilerinde serbest programın ikinci yarısından sonra jumplar için bonus verilmez.
- Senior ve Junior kategorileri için serbest programın ise ikinci yarısında yapılan son üç (3) jump elementi 1.1 ile çarpılır.
- Fazladan jump(lar) yapıldığı takdirde, sadece kurala uymayan jump(lar) değerlendirmeye alınmayacaktır. Jumplar yapılış sırasına göre değerlendirilecektir.
- Tüm kategorilerde, Jump Sequence'ları iki (2) jumptan oluşur. İlk jump herhangi bir jump olabilirken ikinci jump sadece 'Axel' olmak zorundadır. İki jump arasında 'Single Euler' de dahil herhangi bir jump elementi ya da bağlayıcı adım yapılamaz.
- Tüm kategorilerin serbest programlarında vokal içeren müzikler kullanılabilir.
- Çıkacak herhangi bir aksiliğe karşı yedek müziklerin hazır bulunması gerekmektedir. Aksi takdirde 3 dk'lık sürede yedek müziğini getirmeyen sporcu diskalifiye olur.
- Program süreleri, yarışmacının hareket etmeye veya kaymaya başlamasından programın sonunda tam bir duruş yapması anına kadar geçen zaman olarak hesaplanır. Zaman aşımı olduğu takdirde hiçbir hareket değerlendirilmeye alınmaz.
- Yarışmacılar Serbest Programlarını süresi içinde tamamlayamazlarsa, aşılan veya eksik kalınan her beş (5) saniyeye kadar 1,0 puan kesinti yapılır. (Örneğin: Advanced Novice kategorisi için serbest program kayış süresi 2 Dakika 50 saniye ile 3 Dakika 10 saniye arasındadır. Yarışmacı programını, 3 Dakika 11 saniyede bitirmişse 1,0 puan ceza puanı verilir).

## 2- Teknik Şartlar

### a. Dengeli bir Serbest Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

| Kategoriler              | Jumplar  | Spinler  | Adım/Koreo Dizileri        |                             |
|--------------------------|--|--|----------------------------|-----------------------------|
| <b>Senior Kategorisi</b> | <b>Maks. 7 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li><li>• Her bir Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li><li>• (3) tur ve (4) turdan oluşan jumplardan sadece 2 tanesi, ya jump kombinasyonunda ya da jump dizisinde tekrar edilebilir, eğer yapılan bir solo jump tekrar solo jump olarak tekrar edilir ise ikinci tekrar edilen jump taban puanının %70'ini alır.</li><li>• En fazla 3 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li><li>• Sadece 1 jump kombinasyonu 3 jumptan oluşabilir.</li></ul> | <b>Maks. 3 Spin</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Biri spin kombinasyonu (Toplam minimum 10 tur)</li><li>• Biri flying spin ya da flying girişli spin hareketi (Minimum 6 tur)</li><li>• Biri tek pozisyonlu spin (Minimum 6 tur)</li></ul>  | <b>Maks. 1 Adım Dizisi</b> | <b>Maks. 1 Koreo dizisi</b> |
| <b>Junior Kategorisi</b> | <b>Maks. 7 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li><li>• Her bir Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li><li>• (3) tur ve (4) turdan oluşan jumplardan sadece 2 tanesi, ya jump kombinasyonunda ya da jump dizisinde tekrar edilebilir, eğer yapılan bir solo jump tekrar solo jump olarak tekrar edilir ise</li></ul>  | <b>Maks. 3 Spin</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Biri spin kombinasyonu (Toplam minimum 10 tur),</li><li>• Biri flying spin ya da flying girişli spin hareketi (Minimum 6 tur)</li><li>• Biri tek pozisyonlu spin (Minimum 6 tur)</li></ul> | <b>Maks. 1 Adım Dizisi</b> |                             |

|                                       |   |   |   |
|---------------------------------------|---|---|---|
|                                       | <p>ikinci tekrar edilen jump taban puanının %70'ini alır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En fazla 3 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li> <li>• Sadece 1 jump kombinasyonu 3 jumptan oluşabilir.</li> </ul>  |   |   |
| <b>Advanced Novice Kategorisi</b>     | <p><b>Maks. 6 Jump</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li> <li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li> <li>• Sadece 1 jump kombinasyonu 3 jumptan oluşabilir.</li> <li>• (3) tur veya daha fazla turdan oluşan jumplardan sadece 2 tanesi, ya jump kombinasyonunda ya da jump dizisinde tekrar edilebilir.</li> <li>• Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li> <li>• (4) türlü Jump'a izin verilmez.</li> </ul> | <p><b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ayak değiştirmeli bir spin kombinasyonu (Minimum 8 tur, atlamalı girişe izin verilmez)</li> <li>• Bir flying spin veya atlamalı girişli spin (minimum 6 tur) – (atlamalı girişle başlayan bir spin yapılıyorsa, pozisyon değiştirmeksizin ayak değiştirme olmalı ve minimum 8 tur olmalıdır)</li> </ul> <p><b>Spin hareketinin maksimum seviyesi "Level 3" olacaktır.</b></p>          | <p><b>Maks. 1 Adım Dizisi (Step Sequence)</b></p> <p><b>Step hareketinin maksimum seviyesi "Level 3" olacaktır.</b></p> |
| <b>Intermediate Novice Kategorisi</b> | <p><b>Maks. 5 Jump</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li> <li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li> <li>• Jump kombinasyonu sadece 2 jumptan oluşabilir.</li> <li>• Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez.</li> <li>• Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li> </ul>   | <p><b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ayak değiştirmeli bir spin kombinasyonu (minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir.)</li> <li>• Pozisyon değişimi olmaksızın bir spin (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li> </ul> <p><b>Spin hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b></p>   | <p><b>Maks. 1 Adım Dizisi (Step Sequence)</b></p> <p><b>Step hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b></p> |
| <b>Basic Novice Kategorisi</b>        | <p><b>Maks. 4 Jump</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li> <li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li> <li>• Jump kombinasyonu sadece 2 jumptan oluşabilir.</li> <li>• Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez.</li> <li>• Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li> </ul>   | <p><b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bir spin kombinasyonu (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li> <li>• Pozisyon değişimi olmaksızın bir spin (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li> </ul> <p><b>Spin hareketinin maksimum seviyesi Level 2" olacaktır.</b></p> | <p><b>Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence)</b></p> <p><b>Step hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b></p>  |

|                                    |   |  |   |
|------------------------------------|---|--|---|
| <b>Ümitler A Kategorisi</b>        | <b>Maks. 4 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li><li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li><li>• Jump kombinasyonu sadece 2 jumptan oluşabilir.</li><li>• Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez</li><li>• Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li></ul>   | <b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bir spin kombinasyonu (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li><li>• Pozisyon değişimi olmaksızın bir spin (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li></ul> <b>Spin hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b>                          | <b>Maks. 1 Adım Dizisi (Step Sequence)</b><br><br><b>Step hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b>  |
| <b>Ümitler B Kategorisi</b>        | <b>Maks. 4 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En azından biri Axel olmalıdır.</li><li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li><li>• Jump kombinasyonu sadece 2 jumptan oluşabilir.</li><li>• Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez</li><li>• Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li></ul>   | <b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bir spin kombinasyonu (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li><li>• Pozisyon değişimi olmaksızın bir spin (Ayak değiştirme varsa minimum 8 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li></ul> <b>Spin hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b>                          | <b>Maks. 1 Adım Dizisi (Step Sequence)</b><br><br><b>Step hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b>  |
| <b>Ümitler C-1, C-2 Kategorisi</b> | <b>Maks. 4 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li><li>• Jump kombinasyonu sadece 2 jumptan oluşabilir.</li><li>• Jump kombinasyonu veya jump dizilerinden 1 tanesi toeloop, 1 tanesi rittberger içermelidir.</li><li>• Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez</li><li>• Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li></ul> | <b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bir spin kombinasyonu (Ayak değiştirme varsa her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirmesiz ise minimum 8 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li><li>• <u>Pozisyon değişimi olmaksızın bir solo spin</u> (Ayak değiştirme varsa her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirmesiz ise min. 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li></ul> <b>Spin hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b> | <b>Maks. 1 Koreo dizisi (Choreo Seq.)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En az 1 spiral pozisyonu içermesi ve bağlayıcı adımlardan oluşması gerekmektedir.</li><li>• Spiral pozisyonu minimum 3 saniye gösterilmez.</li><li>• Sabit taban puanlıdır, Hakemler tarafından sadece GOE olarak değerlendirilecektir.</li></ul> |

|  |  |   |  |
|--|--|---|--|
| <b>Ümitler<br/>D-1, D-2<br/>Kategorisi</b> | <b>Maks. 4 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li><li>• Jump kombinasyonu sadece 2 jumptan oluşabilir.</li><li>• Jump kombinasyonu veya jump dizilerinden 1 tanesi toeloop içermelidir.</li><li>• Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez<br/>Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.</li></ul> | <b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bir spin kombinasyonu (Ayak değiştirme varsa her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirmesiz ise min. 8 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li><li>• <u>Pozisyon değişimi olmaksızın bir solo spin</u> (Ayak değiştirme varsa her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirmesiz ise min. 6 tur, atlamalı girişe izin verilmektedir)</li></ul> <b>Spin hareketinin maksimum seviyesi "Level 2" olacaktır.</b> | <b>Maks. 1 Koreo dizisi (Choreo Seq.)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En az 1 spiral pozisyonu içermesi ve bağlayıcı adımlardan oluşması gerekmektedir.</li><li>• Spiral pozisyonu minimum 3 saniye gösterilmedi.</li><li>• Sabit taban puanlıdır, Hakemler tarafından sadece GOE olarak değerlendirilecektir.</li></ul> |
|  |  |   |  |

### b. Advanced Novice Kategorisi Bonus Puan :

Yarışmacılar; Serbest Programda jump hareketinden bonus puan kazanabilirler. Bonus puanları kazanabilmek için, jumpların çeyrek (q) üzerinde tam olarak döndürülmesi veya inmesi iyi dengelenmiş Serbest program tekrarlama kurallarına uygun olması gerekir. Jumplar; solo olarak veya jump kombinasyonunda veya jump dizisinde gerçekleştirilebilir. Bonus puan almaya uygun olmayan jumplar : Teknik Panel tarafından under-rotated (<), downgrade (<<), yanlış kenar (e) olarak değerlendirilen jumplar ile jumpın düşüşle sona ermesi veya jumpın geçersiz öge (\*) olarak tanımlanması durumunda bu jumplar bonus puan alamazlar.

**Serbest Program :** Serbest programda en fazla 3 bonus puan kazanılır

(1) bonus puan (1) Double Axel için; diğer (2) bonus puan ise (2) farklı triple jump için verilir.

Yukarıdaki sınırlamalara uygun olarak bir bonus puan için uygun olan tüm jumplar (jump kombinasyonları ve jump dizileri dahil) bonus puanları alabilir.

Teknik Panel bonus puanları hakkında karar vericidir. Yukarıdaki düzenleme ve sınırlamalara uyarak ilgili jump elemanlarına bonus puanı ekler.

Bonus, yapış sırasına göre yukarıdaki düzenlemeleri ve sınırlamaları yerine getiren Serbest programdaki ilk üç (3) jumpa atanacaktır. (Örneğin, Serbest Program: 2Ab, 3T (Düşme), 3Tb + 2T, 3Lo <<, 3Sb, 3S + 2T,...)

ISU Kural 353'e paragraf 1 uyarınca (f. Hesaplamanın Temel İlkeleri) ve ilgili alt paragraf f) her hareket için panelin puanı, bu hareketin ortalama GOE'sinin hareketin temel değerine eklenmesiyle belirlenir. Teknik Panel tarafından tanımlanan bonus puanlar ise hareketin toplam puanına eklenir. (Temel Değer + GOE + Bonus Puanı = Panel Puanı).

Hakemlerin değerlendirme sonuçlarında (Judges Details Sheet'de) bonus puanları aşağıdaki örnekteki gibi gösterilecektir:

| Rank | Name         | Nation | Starting Number | Total Segment Score | Total Element Score | Program Component Score (factored) | Total Deductions |
|------|--------------|--------|-----------------|---------------------|---------------------|------------------------------------|------------------|
| 5    | Antonio TEST | ABC    | 6               | 40.56               | 24.29               | 16.27                              | 0.00             |

  

| # | Executed Elements                               | Info | Base Value | GOE    | J1   | J2   | J3   | J4   | J5   | J6   | J7 | J8 | J9 | Bonus | Ref | Scores of Panel |
|---|---|------|------------|--------|------|------|------|------|------|------|----|----|----|-------|-----|-----------------|
| 1 | 3Tb+2T  |      | 5.50       | 0.00   | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 0    |    |    |    | 1.00  |     | 6.50            |
| 2 | 3S  |      | 4.30       | 0.11   | 0    | 1    | 0    | 0    | 1    | 0    |    |    |    |       |     | 4.41            |
| 3 | CSSp3   |      | 2.60       | 0.39   | 2    | 2    | 1    | 1    | 2    | 1    |    |    |    |       |     | 2.99            |
| 4 | StSq2   |      | 2.60       | 0.26   | 1    | 1    | 0    | 1    | 1    | 1    |    |    |    |       |     | 2.86            |
| 5 | 2Ab   |      | 3.30       | 0.08   | 0    | 1    | 0    | 0    | 1    | 0    |    |    |    | 1.00  |     | 4.38            |
| 6 | FCCoSp3   |      | 3.00       | 0.15   | 1    | 1    | 0    | 0    | 1    | 0    |    |    |    |       |     | 3.15            |
|   |   |      | 21.30      |        |      |      |      |      |      |      |    |    |    |       |     | 24.29           |
|   | Program Components                              |      |            | Factor |      |      |      |      |      |      |    |    |    |       |     |                 |
|   | Skating Skills                                  |      |            | 0.90   | 4.50 | 5.25 | 4.25 | 4.75 | 5.00 | 4.75 |    |    |    |       |     | 4.75            |
|   | Transitions                                     |      |            | 0.90   | 3.75 | 4.75 | 4.00 | 4.25 | 4.75 | 4.50 |    |    |    |       |     | 4.38            |
|   | Performance                                     |      |            | 0.90   | 3.75 | 5.00 | 4.25 | 4.50 | 4.75 | 4.50 |    |    |    |       |     | 4.50            |
|   | Interpretation of the Music                     |      |            | 0.90   | 3.50 | 5.25 | 4.25 | 4.25 | 4.75 | 4.50 |    |    |    |       |     | 4.44            |
|   | Judges Total Program Component Score (factored) |      |            |        |      |      |      |      |      |      |    |    |    |       |     | 16.27           |
|   | Deductions                                      |      |            |        |      |      |      |      |      |      |    |    |    |       |     | 0.00            |

b - Bonus Point for jump added to the element score

### c. Kategoriler Bazında Program Bileşenleri Puanları

| Kategoriler                    | Değerlendirilecek olan Program Bileşenleri  | Program Faktör Puanları  |
|--------------------------------|---|--|
| Junior ve Senior               | <ul style="list-style-type: none"> <li>Skating Skills</li> <li>Transitions</li> <li>Performance</li> <li>Composition</li> <li>Interpretation</li> </ul> | <u>Baylar</u><br>Serbest Program : 2.0   |
|                                |   | <u>Bayanlar</u><br>Serbest Program : 1.6   |
| Advanced Novice                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Skating Skills</li> <li>Transitions</li> <li>Performance</li> <li>Interpretation</li> </ul>                      | <u>Baylar</u><br>Serbest Program : 1.8   |
|                                |   | <u>Bayanlar</u><br>Serbest Program : 1.6   |
| Intermediate Novice            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Skating Skills</li> <li>Performance</li> <li>Interpretation</li> </ul>   | <u>Baylar</u><br>Serbest Program : 2.0<br><u>Bayanlar</u><br>Serbest Program : 1.7 |
| Basic Novice                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Skating Skills</li> <li>Performance</li> </ul>   | <u>Bay &amp; Bayan</u><br>Serbest program : 2,5                                    |
| Ümitler A, B, C (1-2), D (1-2) | <ul style="list-style-type: none"> <li>Skating Skills</li> <li>Performance</li> </ul>   | <u>Bay &amp; Bayan</u><br>Serbest program : 2,5                                    |

**\*\*\*TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU OLARAK TÜM SPORCU VE ANTRENÖRLERE BAŞARILAR DİLERİZ\*\*\***