

TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU

Bildiri No 0013

2018-2019 SEZONU SENKRONİZE BUZ PATENİ BRANŞI YARIŞMA KURALLARI

A. GENEL KURALLAR

1. 1.Yarışma Tarihleri ve Yarışma Yapılacağı Yer

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan Senkronize Buz Pateni Şampiyonalarının organize edileceği tarihler Federasyonun www.buzpateni.org.tr adresinde yer alan faaliyet programı vasıtasıyla Sezon başında duyurulmuştur.

2. Katılım

- Yarışmaya Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip tüm sporcular katılabilir. **Senkronize Buz Pateni Branşı bir takım sporu olduğundan, yarışmaya katılacak takımlarda yer alan patencilerin tümünün aynı kulüp (temsil ettikleri kulüp) lisansına sahip olması gerekmektedir. Ferdi lisansa sahip patenciler takımlarda yarışmacı olarak yer alamazlar. İbaresini; Yönetim Kurulu kararı ile 1 takımda yarışacak sporculardan en fazla 3'ü ferdi lisansa sahip olabilirler" şeklinde revize edilmiştir.**
- Kulüp değişikliği sebebiyle lisans değişikliği durumlarında son lisansı 3 aydan az süreli olanların buldukları illerdeki Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlükleri Sicil Lisans Servisinden yazı almaları zorunludur.
- Yarışmaya katılacak kulüpler en geç Federasyonun bildireceği tarihe kadar, idareci, antrenör isimleri ile birlikte sporcularının isimlerini, yaşlarını, kategorilerini ve element listesi formlarını, yarışma talimatı ile bildirilen formların formatında Federasyonumuza "yazılı" olarak bildirmek zorundadırlar.

- **Takım idarecileri yarışmada fiilen yarışan sporcu listelerini (imzalı şekilde) federasyona ilk gün ve ikinci gün yarışma bitiminde bildirmek zorundadır.**
- Sporcu listeleri ve katılım dilekçelerinde hiçbir şekilde kazıntı, silinti, ekleme yapılmayacaktır.

3. Akreditasyon

- Yarışmaya katılacak takımların akreditasyonları kulüp kafile başkanları veya antrenör tarafından yapılacak olup kura çekiminden önce akreditasyon kartlarını almaları gerekmektedir.
- 17 yaş ve üzerindeki sporcuların yarışmaya müracaatlarının kabul edilebilmesi için lisans ücretlerinin federasyon hesabına yatırılmış olması gerekmektedir.
- Bu sezon yarışmalarda kullanılacak olan program müzikleri mp3 formatında, müziklerin dosya isimlerinde takımın adı, kulüp adının kısaltması ve müziklerin hangi programa ait olduğu bilgilerinin yer aldığı formatta hazırlanarak federasyonmuzik@gmail.com ve element formları için elementformu@gmail.com e-posta adreslerine yarışma talimatnamesinde belirtilen tarihe kadar iletilmesi gerekmektedir. Ayrıca yedekleme amacı ile antrenörler USB Flash veya CD'ye kaydedilmiş olan yedek müzik kopyalarını yanlarında bulundurmaları zorundadırlar.

4. Kazalarda Sorumluluk

Türkiye Buz Pateni Federasyonu bedensel ya da elbise, dekor, spor malzemesi, aksesuar ve benzeri eşyaların hasarlarından sorumlu değildir. Buz Pateni Federasyonu yarışma boyunca acil yardım servisini hazır bulunduracaktır.

5. İtirazlar

İtirazlar yazılı olarak yalnızca “Başhakeme” yapılır. İtiraz dilekçesi ile birlikte 250,00 TL (İkiyüzelli Türk Lirası) depozito tutanakla Federasyon Görevlisine ödenir. İtirazlar sadece teknik (matematiksel) hesaplamalar / konular için yapılabilir. İtirazı haklı bulunanlara depozitoları geri ödenir. İtiraz geçerli değilse alınan ücret Buz Pateni Federasyonun ilgili hesaplarına gelir kaydedilecektir. Yarışma esnasında ve yarışma sonrasında sadece kulüp antrenörleri veya kulüp yöneticileri itiraz edebilir.

6. Antrenmanlar

- Yarışmaya katılacak tüm takımlara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından duyurulacaktır.
- Teknik panel üyelerinin de hazır bulunup izleyecekleri resmi antrenmanlar her takım için ayrı tahsis edilmek üzere kısa program için 10 dakika, serbest program için 12 dakika olacaktır.
- Bu süreler içerisinde takımların müzikleri en fazla 2 defa kesintisiz çalacak, çalınan müziklerin herhangi biri eşliğinde ilgili program tamamen kayılacaktır.

Programın bir yarısının ilk müzikte, diğer yarısının ikinci defa çalınan müzikte kayılması da mümkündür.

- Kısa program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonsun başlangıcından itibaren 6. dakikanın başlamasıyla olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce, takım anonsla uyarılacaktır. Uzun program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk kez çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonsun başlangıcından itibaren 7. dakikanın başlaması ile olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce takım anonsla uyarılacaktır.
- Resmi antrenmanlarda antrenörlerin veya takım üyelerinin müzik görevlilerinin yanında durmaları ve yönlendirme yapmaları yasaktır.

7. İzin Yazıları

Her ilin Milli Eğitim Müdürlükleri farklı bir uygulama yaptığından ötürü, izin yazısına ihtiyaç duyan sporcu ve antrenörler bağlı oldukları İl Milli Eğitim Müdürlükleri ile irtibata geçmelidirler. Yaşanacak gecikme ve olumsuzluklardan federasyonumuz sorumlu değildir.

8. Mali Konular:

Yarışmaya katılacak olan sporcu, antrenör ve idareciye herhangi bir ücret ödenmeyecektir.

B. TEKNİK KURALLAR

1. Kategoriler ve Yaş Grupları

- Senkronize Buz Pateni yarışmaları aşağıda belirtilen kategorilerde yapılacaktır.

KATEGORİ ADI	YAŞ GRUPLARI	MÜZİK SÜRELERİ	PATENCİ SAYISI
Pre –Juvenile	1 Temmuz 2008'den sonra doğmuş sporcular	3:00 (+/-10)	12 + max. 4
Juvenile	1 Temmuz 2005'ten sonra doğmuş sporcular	3:00 (+/-10)	12 + max. 4
Basic Novice A	1 Temmuz 2003'ten sonra ve 1 Temmuz 2008'den önce doğan sporcular	3:00 (+/-10)	12 + max. 4
Advanced Novice	01 Temmuz 2003'den sonra, 1 Temmuz 2008'den önce doğan sporcular	3:00 (+/-10)	16 + max. 4

Mixed Age A	Yaş sınırlaması yok	3:00 (+/-10)	16 + max. 4
Mixed Age B	Yaş sınırlaması yok	3:00 (+/-10)	12 + max. 4
Junior	01 Temmuz 1999'dan sonra, 1 Temmuz 2005'den önce doğan sporcular	Kısa Pr: 2:50 Uzun Pr: 3:30+/-10	16 + max. 4
Senior	01 Temmuz 2003'den önce doğan sporcular	Kısa Pr: max. 2:50 Uzun Pr: 4:00+/-10	16 + max. 4

2. Takım Listeleri ve Yarışma Kuralları

- En fazla 4 adet yedek patenci **resmi takım listesinde** bulunabilir. Dolayısıyla, Mixed Age A, Advanced Novice, Junior ve Senior kategorilerinde yarışacak takımlar için toplamda bir takımda **federasyona resmi bildirim açısından en fazla 20 patenci bulunabilir** (Diğer bir ifadeyle, maksimum 20 patenci başvuru listesinde görünebilir. Ancak yarışmada fiilen 16 kişi kayacaktır). Pre- Juvenile, Juvenile, Basic Novice A ve Mixed Age B kategorileri için takımda resmi olarak en fazla 16 patenci bulunabilir. (Diğer bir ifadeyle, maksimum 16 patenci başvuru listesinde görünebilir. Ancak yarışmada fiilen 12 kişi kayacaktır)
- 20 patenciden daha fazla patenciye sahip takımlar, yarışma başvuru listesine 20'den fazla patenci adı yazamazlar.
- Yarışmada Junior ve Senior kategorileri hem kısa hem de serbest program kayacaklardır. Advanced Novice kategorisi ve alt kategorileri olan Novice Basic A, Pre- Juvenile ,Juvenile ve Mixed Age A/B kategorileri yalnızca serbest program kayacaklardır.
- ISU kategorilerine yönelik yaş sınırları, ISU kurallarına göre düzenlenmiştir.
- Yarışmacı takımın, yedekler dahil tüm patencilerinin bu talimatta belirtilen ilgili dala ait yaş grubunda bulunması gerekmektedir.
- Türkiye'nin yurt dışında temsiline istinaden milli takım statüsü verilebilmesinde dikkate alınacak kategoriler, Junior ve Senior kategorileridir.
- Yarışma tarihlerinde takımların buz ya da buz dışı antrenmanlarında meydana gelebilecek yaralanma incinme gibi durumlarda Junior, Senior ,Advanced Novice, Mixed Age A ve Basic Novice B takımların 14 den az olmayan, Basic Novice A, Pre-Juvenile, Juvenile ve Mixed Age B takımların ise 10 dan az olmayan patenci sayısı ile yarışmaya iştiraki yapılabilir. Bu yaralanma incinme ve sakatlıkların müsabaka doktoru tarafından belgelendirilmesi gerekmektedir.
- Yedek sporcular program kayıldığı sırada Buz Pisti Başhakem Yardımcısının (Assistant Referee Ice) yanında hazır bulunmak zorundadırlar.
- Kısa program ve uzun program performansının hemen öncelerinde her takım, kendinden önce yarışan takımın puanları anons edilene kadar Buz Pisti

Başhakem Yardımcısının (Assistant Referee Ice – ARI-) yönlendirmesiyle ısınma yapmak üzere buz kullanabilir.

- Takım adının anons edilmesiyle beraber takımlar, **30 saniye** süre içerisinde program başlangıç konumlarını almak zorundadırlar. Aksi takdirde Başhakem tarafından **-1.0** ceza puanı uygulanır. Bu sürenin 1 dakikayı geçmesi durumunda, takım diskalifiye edilir.
- Takımların performanslarından sonra buz terketmeleri 30 saniyeyi aşmamalıdır.
- Bir sporcu en fazla 2 farklı kategoride yarışabilir.
- Bir takım asil sporcu sayısının en fazla %25'i kadar farklı kategoride yarışmış sporcu yarışabilir.

3. Ceza Puanları

- Yarışmada uygulanacak ceza puanları için ISU talimatnameleri geçerlidir. (Bknz. ISU Communication 2190)

4. Program Elementleri

Kategorilere göre gerekli elemanlar aşağıdaki tablodadır;

SENIOR KATEGORİSİ KISA PROGRAM ZORUNLU ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element + Pi (Point of Intersection)

- Angled Intersection yapılmalıdır
- Point of Intersection (pi) gereklidir.

2. **Move** Element

- Elementte yapılacak fm (free skating moves) bütün patenciler tarafından yapılmalıdır.
- Bir fm takımın en az yarısı tarafından (1) un-supported (serbest bacağı herhangi bir şekilde desteklenmediği) spiral hareketi olarak yapılmalıdır.
- Diğer fm ler, takımın serbestçe seçebileceği bir fm olabilir.
- En az 4 patencinin fm yapması gereklidir.

3. **No Hold Element**

- Step/Adım dizisi gereklidir.

4. **Pivoting** Element - Block

- Pivot eyleminin 4 lü (dörtlü) Line şeklinde gösterilmesi gereklidir.
- Pivot noktası değişikliği opsiyoneldir.

5. **Traveling** Element – Wheel

- Wheel'in buz üzerindeki hareket etmesi, element 3 kollu wheel şekliyle icra edilirken olmalıdır.

6. **Twizzle** Element

NOT: Twizzle Element No Hold Elementinden önce veya sonra yapılmamalıdır.

JUNIOR KATEGORİSİ KISA PROGRAM ZORUNLU ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element + Pi (Point of Intersection)

- Whip Intersection yapılmalıdır.
- Point of Intersection (pi) gereklidir

2. **No Hold Element**

- Step / Adım dizisi gereklidir.

3. **Pivoting** Element - Block

- Pivot eyleminin üçlü (3) line şeklinde gösterilmesi gereklidir.
- Pivot noktasının değişimi opsiyoneldir

4. **Synchronized Spin**

- Bir upright spin gereklidir.

5. **Move** Element

- Elementte yapılacak fm (free skating moves) bütün patenciler tarafından yapılmalıdır.
- Bir fm takımın en az yarısı tarafından (1) un-supported (serbest bacağın herhangi bir şekilde desteklenmediği) spiral hareketi olarak yapılmalıdır.
- Diğer fm ler, takımın serbestçe seçebileceği bir fm olabilir.
- En az 4 patencinin fm yapması gereklidir.

6. **Twizzle** Element

NOT: Twizzle Element No Hold Elementinden önce veya sonra yapılmamalıdır.

PRE-JUVENILE, JUVENILE, NOVICE BASIC A KATEGORİLERİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element - pi (point of intersection) opsiyoneldir.
2. **Pivoting** Element – Block
3. **Traveling** Element –Wheel
4. Aşağıda belirtilen grupların her birinden (1) bir element seçilmelidir;

Grup A

- Linear Element** – Line

VEYA

- Rotating** Element - Circle

Grup B

- Creative** Element - Intersection

VEYA

- Mixed** Element

ADVANCED NOVICE, MIXED AGE AVE MIXED AGE B KATEGORİLERİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element - pi (point of intersection) opsiyoneldir.
2. **Move** Element
3. **No Hold** Element (adım dizisi opsiyoneldir)
4. **Pivoting** Element – Block
5. **Traveling** Element – Wheel
6. Aşağıda belirtilen grupların her birinden (1) bir element seçilmelidir;

Grup A

- Artistic Element** – Line

VEYA

- Artistic Element** – Block

VEYA

- Artistic Element** – Wheel

VEYA

- Artistic Element** - Circle

Grup B

- Creative** Element - Intersection

VEYA

- Mixed** Element

JUNIOR KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element
 - Pi opsiyoneldir.
2. **Move** Element
3. **Travelling Element** - Wheel
4. **Twizzle** Element

Grup A'dan ve Grup B'den birer element seçilmelidir.

5.Grup A

- Pair** Element
Veya
- Synchronized Spin** Element

6.Grup B

- Creative** Element – Intersection
Veya
- Mixed** Element

Grup C'den iki farklı element seçilmelidir.

7&8 Grup C

- Artistic Element** – Line
Veya
- Artistic Element** – Block
Veya
- Artistic Element** – Wheel
Veya
- Artistic Element** – Circle

SENIOR KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **Creative Element** – Lift
2. **Group Lift Element** – with rotations (Rotasyonlu Grup Lift)
- 3&4. **İki Farklı Intersection Element** – pi (point of intersection) opsiyoneldir.
5. **Move Element**
6. **Twizzle Element**

Grup A'dan bir element seçilmelidir;

Grup A

- Pair Element**
Veya
- Synchronized Spin Element**

Grup B'den üç farklı element seçilmelidir;

- Artistic Element** – Line
Veya
- Artistic Element** – Block
Veya
- Artistic Element** – Wheel
Veya
- Artistic Element** - Circle

Elementlerin program içerisindeki icra edilme sıralamasına yönelik belli bir sıralama zorunluluğu yoktur. İsteyen takım istediği elementle programına başlayabilir. İsteddiği elementle bitirebilir.

NOT: Yarışma talimatı, 2018-2019 ISU Kural ve talimatnamelerine uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen tüm hususlar için ilgili ISU dökümanları geçerlidir.

.... Tüm Takımlarımıza Başarılar Dileriz