

TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU

Bildiri No . 0005.

2017-2018 SEZONU SENKRONİZE BUZ PATENİ BRANŞI YARIŞMA KURALLARI

A . GENEL KURALLAR

1.Yarışma Tarihleri ve Yarışma Yapılacağı Yer

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan nun Senkronize Buz Pateni Şampiyonalarının organize edileceği tarih ve yer Federasyonun www.buzpateni.org.tr adresinde yer alan 2017-2018 sezonu faaliyet programı vasıtasıyla Sezon başında duyurulmuştur.

2. Katılım

Yarışmaya Türkiye Buz Pateni Federasyonunun geçerli [senkronize buz pateni lisansına](#) sahip tüm sporcular katılabilir. **Senkronize Buz Pateni Branşı bir takım sporu olduğundan, yarışmaya katılacak takımlarda yer alan patencilerin tümünün aynı kulüp (temsil ettikleri kulüp) lisansına sahip olması gerekmektedir. Ferdi lisansa sahip patenciler takımlarda yarışmacı olarak yer alamazlar.**

1. Senkronize Buz Pateni Türkiye Şampiyonası, Novice (Advanced Novice, Novice Basic A, Novice Basic B), Gençler (Junior) ve Büyükler (Senior), Juvenile ve Karma Yaş I,II,III (Mixed Age I,II,III) kategorilerinde yapılacaktır. Yarışma, Junior ve Senior kategorilerinde; hem kısa, hem de serbest program üzerinden yapılacaktır. Diğer kategoriler olan Advanced Novice ,Novice Basic A, Novice Basic B, Juvenile ve Mixed Age I,II,III dallarında yalnızca serbest program üzerinden yapılacaktır. Takımlar, yarışacakları ilgili kategoriye göre değişiklik göstermekle beraber 12-16 patenciden oluşan yapılarıyla yarışmaya iştirak edebilirler.

Kategorilere göre takımlarda bulunması gereken patenci sayıları şu şekildedir;

- Basic Novice A:12 kişi + maksimum 4 yedek
- Basic Novice B: 16 Kişi+ maksimum 4 yedek
- Advanced Novice: 16 Kişi + maksimum 4 yedek
- Juvenile : 12 Kişi + maksimum 4 yedek
- Mixed Age I,II,III : 12 Kişi + maksimum 4 yedek
- Junior&Senior: 16 Kişi + maksimum 4 yedek

En fazla 4 adet yedek patenci **resmi takım listesinde** bulunabilir. Dolayısıyla, Advanced Novice, Novice Basic B, Junior ve Senior kategorilerinde yarışacak takımlar için toplamda bir takımda **federasyona resmi bildirim açısından en fazla 20 patenci bulunabilir** (Diğer bir ifadeyle, maksimum 20 patenci başvuru listesinde görünebilir. Ancak yarışmada fiilen 16 kişi kayacaktır). Novice Basic A ve Mixed Age I,II,III kategorileri için takımda resmi olarak en fazla 16 patenci bulunabilir. (Diğer bir ifadeyle, maksimum 16 patenci başvuru listesinde görünebilir. Ancak yarışmada fiilen 12 kişi kayacaktır) 20 patenciden daha fazla patenciye sahip takımlar, yarışma başvuru listesine 20'den fazla patenci adı yazamazlar. ISU kategorilerine yönelik yaş sınırları, ISU kurallarına göre düzenlenmiştir. Yarışmacı takım, Senior kategoride yarışacak bir takımsa yedekleri dahil olmak üzere tüm takım patencilerinin Senior yaş grubunda bulunması; yarışmacı takım, Junior kategoride yarışacak bir takımsa yedekleri dahil tüm takım patencilerinin Junior yaş grubunda bulunması ve yarışmacı takım Novice (Advanced Novice, Novice Basic A, Novice Basic B) kategoride yarışacak bir takımsa yedekleri dahil olmak üzere tüm takım patencilerinin, takım Novice kategorisinin hangi dalında bulunuyorsa bu talimatnamede belirtilen o dala ait yaş grubunda

bulunması gerekmektedir. Mixed Age I,II,III ve Juvenile kategorisinde yarışacak takımların da yedekler dahil tüm patencilerinin bu talimatta belirtilen ilgili dala ait yaş grubunda bulunması gerekmektedir. Türkiye'nin yurt dışında temsiline istinaden milli takım statüsü verilebilmesinde dikkate alınacak kategoriler, Junior ve Senior kategorileridir.

1. Yarışma tarihlerinde takımların buz ya da buz dışı antrenmanlarında meydana gelebilecek yaralanma incinme gibi durumlarda Junior, Senior ,Advanced Novice ve Basic Novice B takımların 14 den az olmayan, Basic Novice A, Juvenile ve Mixed Age I,II,III takımların ise 10 dan az olmayan patenci sayısı ile yarışmaya iştiraki yapılabilir. Bu yaralanma incinme ve sakatlıkların müsabaka doktoru tarafından belgelendirilmesi gerekmektedir.
1. **Yarışmaya katılacak kulüp yetkilileri veya takım antrenörlerinin en geç günü saat'a kadar**, idareci ve antrenör isimleri ile birlikte takım sporcularının isimlerini, doğum tarihlerini ve takımın kategorisini belirten başvuru formunu "Türkiye Buz Pateni Federasyonu Başkanlığına" hitaben imzalı dilekçe ile Federasyonumuza bildirmesi zorunludur. **Söz konusu dilekçelerin Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüklerinden alacakları onaylı halini ise tarihinde Federasyon yetkililerine teslim edilmesi gerekmektedir.**
1. **Takım idarecileri yarışmada fiilen yarışan sporcu listelerini (imzalı şekilde) federasyona ilk gün ve ikinci gün yarışma bitiminde bildirmek zorundadır.** Aksi takdirde takımın 1. olması halinde ilgili kulübe katılım payı ödenmeyecektir.
1. Sporcu listeleri ve katılım dilekçelerinde hiçbir şekilde kazıntı, silinti, ekleme yapılmayacaktır. Bu durumda olan kafiye veya kişilerin harcırahları kesinlikle ödenmeyecektir. Ayrıca listede isimleri bulunsa dahi yarışmaya fiilen katılmayan sporculara da ödeme yapılmayacaktır. (Yarışma esnasındaki kazalar hariç.)
Yukarıda belirtilen tarihlerden sonra yapılacak başvurular kesinlikle kabul edilmeyecektir.

Katılım dilekçelerinin aşağıdaki bilgileri içermesi gerekmektedir.

Sporcu/İdareci i Antrenör Adı Soyadı	Bağlı Olduğu Kulüp Adı	Görevi (Sporcu / İdareci / Antrenör) (asil ve yedek sporcular belirtilmelidir)	Yaşı (Sadece Sporcuların Yaşı yazılacaktır)	Takımın Kategorisi
---	---------------------------	---	---	-----------------------

3- AKREDİTASYON

1. Yarışma günü 16:00-17:00 saatleri arasında buz pistinde lisanslar görevli hakemlere, müzik CD'leri kura çekimi esnasında Federasyon Görevlilerine teslim edilecektir.
1. Federasyonumuza ait <http://www.buzpateni.org.tr> web sayfasından temin edebileceğiniz ve doldurulması gereken "Element Listesi Formu" ve "Yarışma Müzik Formu'nun" asılları **.... tarihi** günü saatleri arasında mutlaka Federasyon görevlilerine teslim edilmesi gerekmektedir. **Bu tarihten önce formların faks veya e-mail ortamında Federasyonumuza ulaştırılması gerekmektedir.**
1. **Kura çekimi tarihi günü saat 'da** buz pistinde yapılacaktır.

1. Yarışmada Junior ve Senior kategorileri hem kısa hem de serbest program kayacaklardır. Advanced Novice kategorisi ve alt kategorileri olan Novice Basic A, Novice Basic B, Juvenile ve Mixed Age I,II,III kategorileri yalnızca serbest program kayacaklardır. **Kısa program ve uzun program performansının hemen öncelerinde her takım, kendinden önce yarışan takımın puanları anons edilene kadar Buz Pisti Başhakem Yardımcısının (Assistant Referee Ice – ARI-) yönlendirmesiyle ısınma yapmak üzere buzu kullanabilir. Bu süre maksimum 1 dakikadır. Bu 1 dakikalık sürenin akabinde takım adının anons edilmesiyle beraber takımlar, 30 saniye süre içerisinde program başlangıç konumlarını almak zorundadırlar. Takımların isimlerinin anonslarından itibaren 30 sn içerisinde program başlama pozisyonlarını alıp almamalarına bakılmaksızın müzik çalmaya başlayacaktır.** Takımların performanslarından sonra buzu terk etmeleri 30 saniyeyi aşmamalıdır.

4- İZİN YAZILARI

1. İzin yazısına ihtiyaç duyan sporcu ve antrenörlerin kendileri veya kulüpleri tarafından en geç **04.01.2017 Çarşamba gününe kadar** yazılı olarak Federasyonumuza müracaat etmeleri gerekmektedir. (Öğrencilerin okul adı, öğrenci numaraları ve sınıfları ile öğretmenlerin ise; görev yaptıkları okul ismi ile sicil numaralarını dilekçelerinde belirtmek zorundadırlar.)

5- MALİ KONULAR:

Yarışma sonucunda sadece her kategorinin 1. gelen takımının sporcularına ve 1 antrenörüne (yedek sporcular hariç olmak kaydıyla fiilen sporcunun yarışması koşulu ile) kişi başı 150,00 TL katkı payı ödenecektir.

1. gelen takım ya da takımların mahallinden (yarışmanın yapılacağı ilin kulübü) olması halinde herhangi bir katılım payı ödenmeyecektir.

Federasyon tarafından 1. gelen takımlar hariç hiçbir sporcu, idareci ve antrenöre harcırah veya katkı payı ücreti ödenmeyecektir.

ÖNEMLİ:

Yarışmaya katılacak hakem, teknik uzman, görevli, antrenör ve sporcular mutlaka “Banka Hesap Bilgi Formu” doldurmak zorundadırlar. Hesap numaraları veya IBAN bilgileri şahısların kendilerine ait olması gerekmektedir. Bir başkasının hesap numarası veya IBAN bilgilerini veren veya kendilerine ait bilgileri yanlış yazan kişilerin harcırahlarının yatmaması durumunda Federasyonumuz sorumlu değildir. Banka hesabı bulunmayan sporcular için, sporcu anne veya babasının Federasyonumuza çocuklarının harcırahlarının kendi hesaplarına yatırılabilmesi için mutlaka dilekçe yazmaları gerekmektedir. “Banka Hesap Bilgi Formu” ve veliler için “Dilekçe Örneğini” Federasyonumuza ait <http://www.buzpateni.org.tr> web sayfasından temin edebilirsiniz.

6- KAZALARDA SORUMLULUK:

Türkiye Buz Pateni Federasyonu bedensel ya da elbise, dekor, spor malzemesi, aksesuar ve benzeri eşyaların hasarlarından sorumlu değildir. Buz Pateni Federasyonu yarışma boyunca acil yardım servisini hazır bulunduracaktır.

7- İTİRAZLAR:

İtirazlar yazılı olarak yalnızca “Başhakeme” yapılır. İtiraz dilekçesi ile birlikte 200,00.-TL (İkiyüzTürkLirası) depozito tutanakla Federasyon Görevlisine ödenir. İtirazlar sadece teknik hesaplamalar/konular için yapılabilir. İtirazı haklı bulunanlara depozitoları geri ödenir. İtiraz geçerli değilse alınan ücret Buz Pateni Federasyonun ilgili hesaplarına gelir kaydedilecektir.

8-ANTRENMANLAR:

Yarıřmaya katılacak tüm takımlara yarıřma öncesi **ekstra antrenman saati** temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından duyurulacaktır. Hakemler ve teknik panel üyelerinin de hazır bulunup izleyecekleri **resmi antrenmanlar** ise her takım için ayrı tahsis edilmek üzere kısa program için **10 dakika** olacaktır. Serbest program için **12 dakika** olacaktır.

Bu süreler içerisinde takımların müzikleri en fazla 2 defa kesintisiz çalacak, çalınan müziklerin herhangi biri eşliğinde ilgili program tamamen kayılacaktır. Programın bir yarısının ilk müzikte, diğer yarısının ikinci defa çalınan müzikte kayılması da mümkündür.

Kısa program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonstan itibaren 6. dakikanın başlamasıyla olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce, takım anonsla uyarılacaktır. Uzun program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk kez çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonstan itibaren 7. dakikanın başlaması ile olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce takım anonsla uyarılacaktır.

Resmi antrenmanlarda antrenörlerin veya takım üyelerinin müzik görevlilerinin yanında durmaları ve yönlendirme yapmaları yasaktır.

9- MÜZİK SÜRELERİ:

Kısa ve Serbest Program Süreleri:

Kısa program ve serbest program müzikleri sözlü ve/veya sözsüz olarak seçilebilir.

	Kısa Program Süresi
Junior Kategorisi	2 Dakika 50 Saniye (Maksimum)
Senior Kategorisi	2 Dakika 50 Saniye (Maksimum)
Serbest Program Süresi	
Novice Basic A Kategorisi	3 Dakika +/- 10 Saniye
Novice Basic B Kategorisi	3 Dakika +/- 10 Saniye
Advanced Novice Kategorisi	3 Dakika 30 Saniye +/- 10 Saniye
Junior Kategorisi	4 Dakika +/- 10 Saniye
Senior Kategorisi	4 Dakika 30 Saniye +/- 10 Saniye
Juvenile Kategorisi	3 Dakika +/- 10 Saniye
Mixed Age I,II,III Kategorisi	3 Dakika 30 Saniye +/- 10 Saniye

Acıklama: Süre, takım patencilerinin en az birinin hareket etmesi (baş, kol..vb dahil), buzda kayma hareketi yapması veya kaymaya başlamasından programın sonunda tam bir duruş yapması anına kadar geçen zaman olarak

hesaplanır. Zaman aşımı olduğu takdirde hiçbir hareket değerlendirilmeye alınmaz. Takım programını; süresi içinde tamamlayamaz ise; geçilen her bir beş (5) saniyeye için başhakem tarafından ceza puanı verilmek suretiyle ilgili kesinti yapılır.

10- MÜZİK KAYIT İŞLEMİ:

Takımlar yarışma müziklerini CD'lere tek parça olarak kayıt yapmak ve müzik formu eşliğinde teslim etmek zorundadırlar. Teslim edilen yarışma müziklerinin ön yüzüne takımın ismi, kategorisi ve kulübü mutlaka yazılacaktır. Çıkacak herhangi bir aksiliğe karşı yedek müziklerin antrenörlerin yanlarında bulunması gerekmektedir. Aksi takdirde 3 dk.lık sürede yedek müziğini getirmeyen takım diskalifiye olur.

11- KATEGORİLER VE YAŞ GRUPLARI:

<u>BASIC NOVICE A</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 10 yaşını doldurmuş, 15 yaşını doldurmamış patenciler
<u>BASIC NOVICE B</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 10 yaşını doldurmuş, 15 yaşını doldurmamış patenciler
<u>ADVANCE D NOVICE</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 10 yaşını doldurmuş, 15 yaşını doldurmamış patenciler
<u>JUNIOR</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 13 yaşını doldurmuş, 19 yaşını doldurmamış sporcular
<u>SENIOR</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 15 yaşını doldurmuş patenciler
<u>JUVENILE</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 13 yaşını doldurmamış sporcular
<u>MIXED AGE I</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 15 yaşını doldurmamış patenciler
<u>MIXED AGE II</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile 15 yaşını doldurmuş patenciler
<u>MIXED AGE III</u>	1 Temmuz 2017 itibari ile her yaşta patenciler katılabilir. Yaş limiti yoktur.

B .TEKNİK KURALLAR

KISA PROGRAM GEREKLİ ELEMANLARI

Kategorilere göre gerekli elemanlar aşağıdaki tablodadır;

SENIOR KATEGORİSİ KISA PROGRAM ZORUNLU ELEMENTLERİ
<p>1. Intersection Element + Pi (Point of Intersection)</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Whip Intersection yapılmalıdır<input type="checkbox"/> Point of Intersection (pi) gereklidir. <p>2. Move Element</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Elementte yapılacak fm (free skating moves) bütün patenciler tarafından yapılmalıdır.<input type="checkbox"/> Bir fm takımın en az yarısı tarafından (1) un-supported (serbest bacağın herhangi bir şekilde desteklenmediği) spiral hareketi olarak yapılmalıdır.<input type="checkbox"/> Diğer fm ler, takımın serbestçe seçebileceği bir fm olabilir.<input type="checkbox"/> En az 4 patencinin fm yapması gereklidir. <p>3. No Hold Element</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Step/Adım dizisi gereklidir. <p>4. Pivoting Element - Block</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Pivot eyleminin 3 lü (üçlü) Line şeklinde gösterilmesi gereklidir.<input type="checkbox"/> Pivot noktası değişikliği opsiyoneldir. <p>5. Traveling Element – Wheel</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Wheel'in buz üzerindeki hareket etmesi, element 4 kollu wheel şekliyle icra edilirken olmalıdır. <p>Olmak üzere toplam 5 elementten oluşmaktadır.</p>
JUNIOR KATEGORİSİ KISA PROGRAM ZORUNLU ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element + Pi (Point of Intersection)

- Angled Intersection yapılmalıdır.
- Point of Intersection (pi) gereklidir

2. **No Hold Element**

- Step / Adım dizisi gereklidir.

3. **Pivoting** Element - Block

- Pivot eyleminin dörütlü (4) line şeklinde gösterilmesi gereklidir.
- Pivot noktasının deęiřimi opsiyoneldir

4. **Synchronized Spin**

- Bir upright spin gereklidir.

5. **Traveling** Element – Wheel

- Wheel'in buz üzerindeki hareket etmesi, element 3 kollu wheel şekliyle icra edilirken olmalıdır.

Olmak üzere toplam 5 elementten oluşmaktadır.

Zorunlu elementlerin program içerisindeki icra edilme sıralamasına yönelik belli bir sıralama zorunluluęu yoktur. İsteyen takım istedięi elementle programına başlayabilir. İstedięi elementle bitirebilir.

Ek hareketler ya da zorunlu kılınmamıř hareketler veya zorunlu elementlerin tekrarı yapılamaz. Bu kuralla uyulmadıęı takdirde ceza puanı uygulanacaktır.

DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

NOVICE BASIC A VE B KATEGORİLERİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element + Point of Intersection (pi)

2. **Linear** Element - Line

3. **Pivoting** Element – Block

4. **Rotating** Element -Wheel

5. **Traveling** Element – Circle

6. **Ařaęıda belirtilen elementlerden (1) bir tanesi seçilmelidir:**

- Creative** Element

VEYA

- Combined** Element

Olmak üzere toplam 6 (5 zorunlu,1 seçmeli) elementten oluşmaktadır.

ADVANCED NOVICE KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **Intersection** Element + Point of Intersection (pi)
2. **Move** Element
3. **No Hold** Element
4. **Pivoting** Element – Block
5. **Traveling** Element – Circle

Aşağıda belirtilen grupların her birinden (1) bir element seçilmelidir;

***Grup A**

- Rotating** Element – Wheel
- Linear Element - Line**

***Grup B**

- Creative** Element
- Combined** Element

Olmak üzere toplam 7 (5 zorunlu ,2 seçmeli) elementten oluşmaktadır.

JUNIOR KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. **İki Farklı Intersection** Elementi
 - 1 Intersection +pi (Intersection with pi)
 - 1 Intersection (Intersection without pi)
2. **No Hold** Element
3. **Pair** Element

Aşağıda belirtilen grupların her birinden (1) birer element seçilmelidir;

Grup A

- Move** Element
- Synchronized Spin** Element

Group B

- Creative** Element
- Combined** Element

Group C

- Linear** Element – Block
- Linear** Element – Line
- Rotating** Element – Circle
- Rotating** Element - Wheel

Olmak üzere toplam 7 (4 zorunlu,3 seçmeli) elementten oluşmaktadır.

SENIOR KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. İki Farklı Grup Lift Element

- Rotasyonlu Group Lift (Group Lift Element with Rotation) (level için rotasyon olmalıdır)
- Hareketli Group Lift (Group Lift Element that glides) (rotasyon yapabilir fakat gerekli değildir)

2. İki Farklı Intersection Element

- Intersection Elementlerinden biri Point of Intersection (pi) içerebilir.
- Diğerinde ise pi dikkate alınmayacaktır.

3. No Hold Element

4. Pair Element

Aşağıda belirtilen grupların (GRUP A, GRUP B, GRUP C) her birinden (1) birer element seçilmelidir;

Grup A

- Move Element
- Synchronized Spin Element

Grup B

- Creative Element
- Combined Element

Grup C

- Linear Element – Block
- Linear Element – Line
- Rotating Element – Circle
- Rotating Element - Wheel

Olmak üzere 9 (6 zorunlu, 3 seçmeli) elementten oluşmaktadır.

JUVENILE KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

Basic Novice Kuralları geçerlidir.

1. **Intersection** Element + Point of Intersection (pi)
 2. **Linear** Element - Line
 3. **Pivoting** Element – Block
 4. **Rotating** Element -Wheel
 5. **Traveling** Element – Circle
 6. **Aşağıda belirtilen elementlerden (1) bir tanesi seçilmelidir:**
 - Creative** Element
- VEYA**
- Combined** Element

Olmak üzere toplam 6 (5 zorunlu,1 seçmeli) elementten oluşmaktadır.

MIXED AGE KATEGORİSİ DENGELİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

Advance Novice kuralları geçerlidir.

1. **Intersection** Element + Point of Intersection (pi)
 2. **Move** Element
 3. **No Hold** Element
 4. **Pivoting** Element – Block
 5. **Traveling** Element – Circle
- Aşağıda belirtilen grupların her birinden (1) bir element seçilmelidir;**
- *Grup A**
- Rotating** Element – Wheel
 - Linear Element - Line**
- * Grup B**
- Creative** Element
 - Combined** Element

Olmak üzere toplam 7 (5 zorunlu ,2 seçmeli) elementten oluşmaktadır.

Elementlerin program içerisindeki icra edilme sıralamasına yönelik belli bir sıralama zorunluluğu yoktur. İsteyen takım istediği elementle programına başlayabilir. İsteddiği elementle bitirebilir.

NOT: Yarışma talimatı, 2017-2018 ISU Kural ve talimatnamelerine uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen tüm hususlar için ilgili ISU dökümanları geçerlidir.