



# TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TURKISH ICE SKATING FEDERATION



## **BİLDİRİ NO:2020/06**

### **2020-2021 SEZONU ARTİSTİK BUZ PATENİ (TEKLER) BRANŞI ELİT VE YETİŞKİN AMATÖRLER ŞAMPİYONASI GENEL YARIŞMA TALİMATI**

#### **A. GENEL YARIŞMA KURALLARI**

##### **1- Katılım -Yarışma Tarihleri ve Yarışmanın Yapılacağı Yer**

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan Artistik Buz Pateni Elit ve Yetişkin Amatörler Şampiyonasının organize edileceği tarih ve yer bilgileri Federasyonun [www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr) adresinde yer alan 2020-2021 Sezonu Faaliyet Programında yer almaktadır.

Faaliyet programında geçen isim altında yarışmaların düzenleneceği tarihten en az 30 gün önce başvuru ve idari tüm hususları içeren “Yarışmaya Özel Talimat” web sitesinden ayrıca ilan edilir. Yarışmaların Genel ve Özel Talimatlarında belirtilen tüm hususlara riayet edilmesi zorunludur.

Yarışmaya Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip sporcular katılabilecektir

Artistik Buz Pateni Elit ve Yetişkin Amatörler Şampiyonasına katılacak sporcuların aşağıdaki kriterleri taşıması gerekmektedir.

- Yarışmaya “Yetişkin Amatörler Kategorisi”nde katılmak için daha önce Artistik Buz Pateni yarışmasında (Yetişkinler yarışmaları hariç) lisanslı sporcu olarak yarışmamış olma koşulu aranmaktadır.
- Yarışmaya aktif sporu bırakmış olan eski sporcuların yarışacağı “Elit Amatörler” kategorisinde katılmak için daha önceden lisanslı sporcu olarak yarışmalara katılmış olma ve biten son 3 sezon (2017/2018-2019/2020) içerisinde yarışmaya katılmamış olma koşulu aranmaktadır.

##### **2- Antrenmanlar**

Yarışmaya katılacak tüm sporculara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından ([www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr)) duyurulacaktır. Sporcular Federasyonun ilan etmiş olduğu antrenman programına uymak zorundadırlar.

### 3- Diğer Hususlar

Bu talimat ISU da yer alana Adult Skating yarışma talimatından yararlanılarak hazırlanmıştır.

### 4- Kategoriler ve Yaş Grupları

#### a) Yetişkin Amatörler Kategorisi

I.Grup	01 Temmuz 1992 'dan önce, <u>30 Haziran 1982'den</u> sonra doğan sporcular
II. Grup	<u>01 Temmuz 1982'den önce, 30 Haziran 1972'den sonra doğan sporcular</u>
III.Grup	01 Temmuz 1972'den önce, 30 Haziran 1962'den sonra doğan sporcular
IV. Grup	01 Temmuz 1962'den önce doğanlar

#### b) Elit Amatörler Kategorisi

I Grup	01 Temmuz 2001'den önce, 30 Haziran 1989'dan sonra doğan sporcular
II Grup	01 Temmuz 1989'dan önce, 30 Haziran 1977'ten sonra doğan sporcular
III Grup	01 Temmuz 1977'den önce, 30 Haziran 1965'ten sonra doğan sporcular
IV Grup	01 Temmuz 1965'ten önce doğan sporcular

### 5- Düşüşlerde Uygulanacak Puan Kesintileri

Yetişkin Amatörler kategorisinde her bir düşme için -0.5 ceza puanı uygulanır.

Elite Amatörler kategorisinde her bir düşme için -1.0 ceza puanı uygulanır.

### 6- Resmi Görevliler

Teknik Panel 1 (bir) teknik kontrolör, 1 (bir) teknik uzman, mümkün olduğu takdirde 1 (bir) teknik uzman yardımcısı, 1 (bir) data operatörü ve 1 (bir) video operatöründen oluşur. Hakem Paneli 1 (bir) başhakem ve en az 3 (üç) en fazla 9 (dokuz) hakemden oluşur.

## B. TEKNİK KURALLAR

### 1. Genel Şartlar

#### a) Program Süreleri

	Program Süresi
Yetişkin Amatörler	2 Dakika 10 Saniye (maksimum)
Elit Amatörler	3 Dakika 10 Saniye (maksimum)

Süre, yarışmacının hareket etmeye veya kaymaya başlamasından programın sonunda tam bir duruş yapması anına kadar geçen zaman olarak hesaplanır. Zaman aşımı olduğu takdirde hiçbir hareket değerlendirilmeye alınmaz. Yarışmacı programını; süresi içinde tamamlayamaz ise; geçilen her bir beş (5) saniyeye kadar 1,0 puan kesinti yapılır.

#### b) Program ısınma süreleri

Tüm kategoriler için 6 dakikadır.

#### c) Diğer Şartlar

- Tüm kategorilerin programlarında vokal içeren müzikler kullanılabilir.
- Programın ikinci yarısında yapılan jumplar 1.1 faktörü ile çarpılmaz.
- Çıkacak herhangi bir aksiliğe karşı yedek müziklerin yarışma sırasında bulunması gerekmektedir. Aksi takdirde 3 (üç) dakikalık sürede yedek müziğini getirmeyen sporcu diskalifiye olur.
- Tüm kategorilerde, Jump Sequence'lar iki (2) jumptan oluşur. İlk jump herhangi bir jump olabilirken ikinci jump sadece 'Axel' olmak zorundadır. İki jump arasına 'Single Euler' de dahil herhangi bir jump elementi ya da bağlayıcı adım yapılamaz.

### 2. Teknik Şartlar

#### a) Dengeli bir Serbest Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

	Jumplar	Spinler	Step
Yetişkin Amatörler Kategorisi	<p><b>Max. 5 Jump</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Jump turlarında herhangi bir kısıtlama yoktur. Tekli (single), ikili (double) ve üçlü (triple) jumplara izin verilmektedir.</li><li>• Axel türü jumplara izin verilir.</li><li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li><li>• Sadece bir (1) Jump kombinasyonu üç (3) listelenmiş jump içerebilir diğeri ise iki (2) listelenmiş jumptan oluşabilir.</li><li>• Her bir jump (single veya double veya triple) en fazla 2 defa</li></ul>	<p><b>Max. 2 Spin (Birbirinden Farklı)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Biri spin kombinasyonu olmalı (Ayak değiştirme yoksa minimum 4 tur, ayak değiştirme varsa minimum 6 tur olmalı)</li><li>• Flying spin ya da flying girişli spin hareketine ya da tek pozisyonlu spinlere izin verilir. (Ayak değiştirme yoksa minimum 4 tur, ayak değiştirme varsa minimum 6 tur olmalı)</li><li>• Spin kombinasyonları, spin hareketinin herhangi bir yerinde iki turdan oluşan, en az iki farklı temel</li></ul>	<p><b>Max. 1 Adım Dizisi</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Step hareketi buz yüzeyinin en az yarısını (1/2) kaplayacak şekilde olmalıdır.</li></ul>

	<p>tekrarlanabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Euler jumpın listelenmiş bir jump olarak kabul edilebilmesi için yalnızca listelenen diğer iki jump arasında yapılması gerekir. Bu durumda euler jumpı listelenen bir jump olarak kabul edilir.</li> <li>• Bir jump kombinasyonu veya jump dizisi aynı veya farklı jumplardan oluşabilir.</li> <li>• Listelenmemiş jumplar, bağlayıcı ayak oyunları olarak programa dahil edilebilir, jump hareketi olarak dikkate alınmaz.</li> </ul>	<p>pozisyonundan oluşmalıdır. Tam puan alınabilmesi için spin kombinasyonu üç temel pozisyonu içermelidir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 tur ile temel bir pozisyona sahip olmayan bir spin hiçbir seviye ve değer almayacaktır, ancak toplamda üç turdan daha az olan bir spin bir paten değil paten hareketi olarak kabul edilecektir.</li> <li>• Ayak değişimi olan tüm spinlerde, her ayakta en az 3 tur olmalıdır. Bu gereksinim karşılanmazsa, spin bir V ile işaretlenir.</li> </ul>	
<b>Elit Amatörler Kategorisi</b>	<p><b>Max. 6 Jump</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jump turlarında herhangi bir kısıtlama yoktur. Tekli (single), ikili (double) ve üçlü (triple) jumplara izin verilmektedir.</li> <li>• Axel türü jumplara izin verilir.</li> <li>• En fazla 3 tane jump kombinasyonu veya jump dizisi olabilir.</li> <li>• Sadece bir (1) Jump kombinasyonu üç (3) listelenmiş jump içerebilir diğer ikisi ise iki (2) listelenmiş jumptan oluşabilir.</li> <li>• Her bir jump (single veya double veya triple) en fazla 2 defa tekrarlanabilir.</li> <li>• Euler jumpın listelenmiş bir jump olarak kabul edilebilmesi için yalnızca listelenen diğer iki jump arasında yapılması gerekir. Bu durumda euler jumpı listelenen bir jump olarak kabul edilir.</li> <li>• Bir jump kombinasyonu veya jump dizisi aynı veya farklı jumplardan oluşabilir.</li> <li>• Listelenmemiş jumplar, bağlayıcı ayak oyunları olarak programa dahil edilebilir, jump hareketi olarak dikkate alınmaz.</li> </ul>	<p><b>Max. 3 Spin (Birbirinden Farklı)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Biri ayak değiştirmeli spin kombinasyonu (Toplam minimum 8 tur),</li> <li>• Biri flying spin ya da flying girişli spin hareketi (Minimum 5 tur ayak değiştirme yoksa, Minimum 8 tur ayak değiştirme varsa)</li> <li>• Biri tek pozisyonlu spin (Minimum 5 tur ayak değiştirme yoksa, Minimum 8 tur ayak değiştirme varsa)</li> <li>• Spin kombinasyonları, spin hareketinin herhangi bir yerinde iki turdan oluşan, en az iki farklı temel pozisyonundan oluşmalıdır. Tam puan alınabilmesi için spin kombinasyonu üç temel pozisyonu içermelidir.</li> <li>• 2 tur ile temel bir pozisyona sahip olmayan bir spin hiçbir seviye ve değer almayacaktır, ancak toplamda üç turdan daha az olan bir spin bir paten değil paten hareketi olarak kabul edilecektir.</li> <li>• Ayak değişimi olan tüm spinlerde, her ayakta en az 3 tur olmalıdır. Bu gereksinim karşılanmazsa, spin bir V ile işaretlenir.</li> </ul>	<p><b>Max. 1 Adım Dizisi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Step hareketi buz yüzeyinin tümünü kaplayacak şekilde olmalıdır.</li> </ul>

### b) Program Bileşenleri Puanları:

	Değerlendirilecek olan Program Bileşenleri Puanları	Program Faktör Puanı
<b>Tüm Kategoriler</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skating Skills</li> <li>• Transitions</li> <li>• Performance</li> <li>• Composition</li> <li>• Interpretation</li> </ul>	Serbest program : 1,6 (Bütün kategorilerde)

\*TALİMAT ISU KURALLARINDAN FAYDALANILARAK HAZIRLANMIŞTIR.

\*TALİMATTA YER ALMAYAN HUSUSLARDA ISU KURALLARI GEÇERLİDİR.

**TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TÜM SPORCU VE ANTRENÖRLERİNE BAŞARILAR DİLER.**