



# TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TURKISH ICE SKATING FEDERATION



## BİLDİRİ NO:2022/06

### 2022-2023 SEZONU ARTİSTİK BUZ PATENİ TEKLER BRANŞI GENÇ AMATÖRLER YARIŞMASI GENEL YARIŞMA TALİMATI

#### A. GENEL YARIŞMA KURALLARI

##### 1- Katılım -Yarışma Tarihleri ve Yarışmanın Yapılacağı Yer

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan Artistik Buz Pateni Genç Amatörler Yarışmasının organize edileceği tarih ve yer bilgileri Federasyonun [www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr) adresinde yer alan 2022-2023 Sezonu Faaliyet Programında yer almaktadır. Artistik Buz Pateni Genç Amatörler Yarışması, Elit ve Yetişkin Amatörler Yarışması ile birlikte yapılacaktır.

Faaliyet programında geçen isim altında yarışmaların düzenleneceği tarihten en az 30 gün önce başvuru ve idari tüm hususları içeren “Yarışmaya Özel Talimat” web sitesinden ayrıca ilan edilir. Yarışmaların Genel ve Özel Talimatlarında belirtilen tüm hususlara riayet edilmesi zorunludur.

Yarışmaya Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip sporcular katılabilecektir.

Artistik Buz Pateni Genç Amatörler Yarışmasına katılmak için daha önce Artistik Buz Pateni yarışmasında (Yetişkinler yarışmaları hariç) lisanslı sporcu olarak yarışmamış olma koşulu aranmaktadır.

##### 2- Antrenmanlar

Yarışmaya katılacak tüm sporculara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından ([www.buzpateni.org.tr](http://www.buzpateni.org.tr)) duyurulacaktır. Sporcular Federasyonun ilan etmiş olduğu antrenman programına uymak zorundadırlar.

##### 3- Diğer Hususlar

Bu talimatnamede belirtilmeyen hususlarda güncel ISU talimatnamelerinden yararlanılacaktır.

#### 4- Genç Amatörler Kategorisi Yaş Grupları

I.Grup	01 Temmuz 2008'den önce, 30 Haziran 2002'den sonra doğan sporcular
II. Grup	01 Temmuz 2002'den önce, 30 Haziran 1994'ten sonra doğan sporcular

#### 5- Düşüşlerde Uygulanacak Puan Kesintileri

Genç Amatörler kategorisinde her bir düşme için -0.5 ceza puanı uygulanır.

#### 6- Resmi Görevliler

Teknik Panel 1 (bir) teknik kontrolör, 1 (bir) teknik uzman, mümkün olduğu takdirde 1 (bir) teknik uzman yardımcısı, 1 (bir) data operatörü ve 1 (bir) video operatöründen oluşur. Hakem Paneli 1 (bir) başhakem ve en az 3 (üç) en fazla 9 (dokuz) hakemden oluşur.

### B. TEKNİK KURALLAR

#### 1. Genel Şartlar

##### a) Program Süreleri

	Program Süresi
Genç Amatörler	2 Dakika +/- 10 Saniye

Süre, yarışmacının hareket etmeye veya kaymaya başlamasından programın sonunda tam bir duruş yapması anına kadar geçen zaman olarak hesaplanır. Zaman aşımı olduğu takdirde hiçbir hareket değerlendirilmeye alınmaz. Yarışmacı programını; süresi içinde tamamlayamaz ise; geçilen her bir beş (5) saniyeye kadar 1.0 puan kesinti yapılır.

##### b) Program ısınma süreleri

Tüm gruplar için 5 dakikadır.

##### c) Diğer Şartlar

- Vokal içeren müzikler kullanılabilir.
- Programın ikinci yarısında yapılan jumplar 1.1 faktörü ile çarpılmaz.
- Çıkacak herhangi bir aksiliğe karşı yedek müziklerin yarışma sırasında bulunması gerekmektedir. Aksi takdirde 3 (üç) dakikalık sürede yedek müziğini getirmeyen sporcu diskalifiye olur.

## 2. Teknik Şartlar

### a) Dengeli bir Serbest Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

	Jumplar	Spinler	Step
<b>Genç Amatörler Kategorisi</b>	<b>Maks. 5 Jump</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Maksimum 5 jump yapılabilir (single Axel dahil).</li><li>• Jump turlarında herhangi bir kısıtlama yoktur. Tekli (single), ikili (double) ve üçlü (triple) jumplara izin verilmektedir.</li><li>• En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump kombinasyonu ve 1 jump dizisi olabilir.</li><li>• Sadece bir (1) Jump kombinasyonu üç (3) listelenmiş jump içerebilir diğeri ise iki (2) listelenmiş jumptan oluşabilir.</li><li>• Bir jump dizisi 2. veya 3. jump'ın Axel olduğu 2 veya 3 adet herhangi turda jumplardan oluşabilir.</li><li>• Her bir jump en fazla 2 defa tekrarlanabilir.</li><li>• Euler jumpın listelenmiş bir jump olarak kabul edilebilmesi için yalnızca listelenen diğer iki jump arasında yapılması gerekir. Bu durumda euler jumpı listelenen bir jump olarak kabul edilir.</li><li>• Listelenmemiş jumplar, bağlayıcı ayak oyunları olarak programa dahil edilebilir, jump hareketi olarak dikkate alınmaz.</li></ul>	<b>Maks. 2 Spin (Birbirinden Farklı Türde)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Spinlerde ayak değiştirme yoksa minimum 4 tur, ayak değiştirme varsa minimum 6 tur olmalıdır.</li><li>• 2 tur ile temel bir pozisyona sahip olmayan bir spin hiçbir seviye ve değer almayacaktır, ancak toplamda üç turdan daha az olan bir spin bir paten değil kayış hareketi olarak kabul edilecektir.</li><li>• Spin kombinasyonları, spin hareketinin herhangi bir yerinde iki turdan oluşan, en az iki farklı temel pozisyondan oluşmalıdır. Tam puan alınabilmesi için spin kombinasyonu üç temel pozisyonu içermelidir.</li><li>• Ayak değişimi olan tüm spinlerde, her ayakta en az 3 tur olmalıdır. Bu gereksinim karşılanmazsa, spin bir V ile işaretlenir.</li><li>• Maksimum level 2'ye kadar level alınabilir.</li></ul>	<b>Maks. 1 Koreo Dizisi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Koreo dizi buz yüzeyinin en az yarısını (1/2) kaplayacak şekilde olmalıdır.</li></ul>

### b) Program Bileşenleri Puanları:

	Değerlendirilecek olan Program Bileşenleri Puanları
<b>Genç Amatörler Kategorisi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Composition</li><li>• Presentation</li><li>• Skating Skills</li></ul>

\*TALİMAT ISU KURALLARINDAN FAYDALANILARAK HAZIRLANMIŞTIR.

\*\*TALİMATTA YER ALMAYAN HUSUSLARDA ISU KURALLARI GEÇERLİDİR.

**TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TÜM SPORCU VE ANTRENÖRLERİNE BAŞARILAR DİLER.**