



TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU

2025-2026 SEZONU

SENKRONİZE BUZ PATENİ BRANŞI YARIŞMA KURALLARI

A. GENEL KURALLAR

A1. Yarışma Tarihleri ve Yarışma Yapılacağı Yer

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan Senkronize Buz Pateni yarışmalarının organize edileceği tarihler ve illeri Federasyonun www.buzpateni.org.tr adresinde yer alan faaliyet programı vasıtasıyla duyurulmuştur.

Faaliyet programında yer alan yarışmalar, düzenlenme tarihinden en az 1 ay önce idari ve teknik hususları içeren “yarışmaya özel talimatı” ve “genel yarışma talimatı” Federasyonun resmî web sitesinde ilan edilir. Yarışmaların genel ve özel talimatlarında belirtilen hususlara riayet edilmesi zorunludur.

A2. Katılım

Yarışmaya Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip tüm sporcular katılabilir. Takımlarda en fazla 2 ferdi lisansa sahip sporcu yer alabilir.

Başvurulardan, yalnızca Federasyonumuz web sitesinde yayımlanacak olan Özel Yarışma Talimatlarında belirtilecek “Başvuru Tarihleri”, “Başvuru Şekli ve Şartlarına” göre uygun olanlar (Online Sistem) kabul edilecektir. İlgili yarışmaya başvurusu kabul edilen sporcuların listesi, detaylı yarışma programı ve kura listeleri yarışma tarihinden önce Federasyonumuza ait web sayfasından (www.buzpateni.org.tr) duyurulacaktır.

Yarışmaya katılacak kulüplerin yarışma özel talimatında belirtilecek tarihe kadar www.buzpateni.org.tr adresinde bulunan “**Kayıt Ol**” bölümünden online Kulüp Kayıtlarını yaptıktan sonra yönlendirmeleri takip ederek etkinlik başvurusunda bulunabilirler. Yarışma Özel Talimatında belirtilecek tarih ve saat itibari ile sistem başvuruya otomatik olarak kapanacaktır. Etkinlik başvurusunu yarışma özel talimatında belirtilen tarih ve saate kadar yapan Kulüpler talimatta belirtilen tarih ve saate kadar listelerinde revize işlemleri yapabileceklerdir.

Takım antrenörleri ve/veya idarecileri yarışmada fiilen yarışan asil ve yedek sporcu listelerini (imzalı şekilde) ilk gün ve ikinci gün performans bitimlerinde görevli kapı hakemlerine teslim etmek zorundadır. Katılım ve sporcu listelerinde hiçbir şekilde kazıntı, karalama, silinti ve ekleme yapılamaz.

Kulüpler her yarışma için bağlı bulundukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinden alacakları “Kafile Onay Yazılarını” yarışma özel talimatında belirtilen tarihe kadar Federasyona ibraz etmek zorundadır.

A3. Akreditasyon

Yarışmaya katılacak sporcu, idareci ve antrenörler Federasyon tarafından akredite edilir. Akreditasyon şartları ve detayları Federasyonun web sitesinde yayımlanacak ilgili yarışmaya özel Talimattaki şartlara uygun şekilde yapılır.

A4. Kazalarda Sorumluluk

Türkiye Buz Pateni Federasyonu bedensel ya da elbise, dekor, spor malzemesi, aksesuar ve/veya benzeri eşyaların hasarlarından sorumlu değildir. Buz Pateni Federasyonu yarışma boyunca acil yardım servisini hazır bulunduracaktır.

A5. İtirazlar

İtirazlar yazılı olarak yalnızca “Başhakeme” yapılır. İtiraz dilekçesi ile 2.500,00 TL (İki Bin Beş yüz Türk Lirası) depozito tutanakla Federasyon görevlisine ödenir. İtirazlar sadece teknik (matematiksel) hesaplamalar / konular için yapılabilir. İtirazı haklı bulunanlara depozitoları geri ödenir. İtiraz geçerli değilse alınan ücret Buz Pateni Federasyonun ilgili hesaplarına gelir kaydedilecektir. Yarışma esnasında ve yarışma sonrasında 24 saat içerisinde sadece kulüp antrenörleri veya kulüp yöneticileri itiraz edebilir.

A6. Antrenmanlar

Yarışmaya katılacak tüm takımlara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından duyurulacaktır.

Teknik panel üyelerinin de hazır bulunup izleyecekleri resmi antrenmanlar her takım için ayrı tahsis edilmek üzere kısa programlar için 10 dakika, serbest programlar için Novice takımlara yönelik 10 dakika, Junior takımlara yönelik 11 dakika ve Senior takımlara yönelik 12 dakika olacaktır.

Bu süreler içerisinde takımların müzikleri en fazla 2 defa kesintisiz çalacak, çalınan müziklerin herhangi biri eşliğinde ilgili program tamamen kayılacaktır. Programın bir yarısının ilk müzikte, diğer yarısının ikinci defa çalınan müzikte kayılması da mümkündür.

Kısa program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonstan itibaren 6. dakikanın başlamasıyla olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce, takım anonsla uyarılacaktır. Uzun program için resmi antrenmanlarda müziğin ilk kez çalınması, takımın anonsundan 1 dak. 30 sn sonra olacak. İkinci çalınma ise anonstan itibaren 7. dakikanın başlaması ile olacaktır. Müziğin başlamasından 30 sn önce takım anonsla uyarılacaktır.

Resmi antrenmanlarda antrenörlerin veya takım üyelerinin müzik görevlilerinin yanında durmaları ve yönlendirme yapmaları yasaktır.

A7. İzin Yazıları

Her ilin Milli Eğitim Müdürlükleri farklı bir uygulama yaptığından ötürü, izin yazısına ihtiyaç duyan sporcu ve antrenörler bağlı bulundukları İl Milli Eğitim Müdürlükleri ile irtibata geçmelidirler. Yaşanacak gecikme ve olumsuzluklardan federasyonumuz sorumlu değildir.

A8. Mali Konular

Yarışmaya katılacak olan sporcu, antrenör ve idareciye herhangi bir ücret ödenmeyecektir.

B. TEKNİK KURALLAR

B1. Kategoriler ve Yaş Grupları

Senkronize Buz Pateni yarışmaları aşağıda belirtilen kategorilerde ve yaş gruplarına göre yapılacaktır. Yarışmacı takımın, yedekler dahil tüm patencilerinin bu talimatta belirtilen ilgili dala ait yaş grubunda bulunması gerekmektedir.

KATEGORİ	YAŞ GRUPLARI	MÜZİK SÜRELERİ	PATENCİ SAYISI
Pre-Juvenile	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 10 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2015'ten sonra doğanlar).	3:00 (+/-10)	12-16 + maks. 4 yedek
Juvenile	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 13 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2012'den sonra doğanlar).	3:00 (+/-10)	12-16 + maks. 4 yedek
Basic Novice	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 10 yaşını doldurmuş ancak 16 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2009 - 1 Temmuz 2015 arası doğanlar).	3:00 (+/-10)	12-16 + maks. 4 yedek
Advanced Novice	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 10 yaşını doldurmuş ancak 16 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2009 - 1 Temmuz 2015 arası doğanlar).	3:00 (+/-10)	12-16 + maks. 4 yedek
Mixed Age	Yaş sınırlaması yoktur. Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz itibariyle her yaştan patenciler bu kategoride yarışabilir.	3:30 (+/-10)	12-16 + maks. 4 yedek
Junior	Yarışma tarihinden önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 13 yaşını doldurmuş ancak 19 yaşını doldurmamış patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2006'dan sonra; ancak 1 Temmuz 2012'den önce doğanlar).	Kısa Prog: maks. 2:50 Serbest Prog: 3:30 (+/-10)	12-16 + maks. 4 yedek

Senior	Yarışmadan önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 17 yaşını doldurmuş patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2008 tarihi ve öncesinde doğmuş olanlar).	Kısa Prog: maks. 2:50 Serbest Prog: 4:00 (+/-10)	16 + maks. 4 yedek
Senior Elite 12	Yarışmadan önceki 1 Temmuz 2025 itibariyle 17 yaşını doldurmuş patenciler bu kategoride yarışabilir (1 Temmuz 2008 tarihi ve öncesinde doğmuş olanlar).	Kısa Prog: maks. 2:50 Serbest Prog: 4:00 (+/-10)	12 + maks. 4 yedek

B2. Takım Listeleri ve Yarışma Kuralları

En fazla 4 adet yedek patenci **resmi takım listesinde** bulunabilir. Pre-Juvenile, Juvenile, Basic Novice, Advanced Novice, Junior ve Senior kategorilerinde yarışacak takımlar için toplamda bir takımda **federasyona resmi bildirim açısından yedekler dahil en fazla 20 patenci bulunabilir**. Örneğin, 12 kişi kaymayı seçen takımlar, maksimum 4 yedek bulundurarak 16 patenci bildiriminde bulunabilirler. 16 kişi kaymayı seçen takımlar, maksimum 4 yedek bulundurarak 20 patenci bildiriminde bulunabilirler.

Yarışma tarihlerinde yarışma katılım listesinde yedek sporcusu bulunmayan takımların buz ya da tesis içi buz dışı antrenmanlarında meydana gelebilecek yaralanma ve incinme gibi durumlarda 16 kişi kayma zorunluluğu olan kategoriler, 14'ten az olmayan; 12 kişi kayma zorunluluğu olan kategoriler 11'den az olmayan patenci sayısı ile yarışmaya iştiraki yapılabilir. Bu yaralanma - incinme ve sakatlıkların **müsabaka doktoru** tarafından belgelendirilmesi gerekmektedir.

Yedek sporcular, takımın program kaydığı sırada Buz Pisti Başhakem Yardımcısının (Referee's Assistant Ice) yanında patenleri ve yarışma kıyafetleri giyilmiş biçimde hazır bulunmak zorundadırlar.

Kısa program ve uzun program performansının hemen öncelerinde her takım, kendinden önce yarışan takımın puanları anons edilene kadar Buz Pisti Başhakem Yardımcısının (Referee's Assistant Ice) yönlendirmesiyle ısınma yapmak üzere buzu kullanabilir. Bu süre, minimum 1 dakika olacaktır. Yarışmanın ilk takımı için ise 2 dakika olacaktır.

Buzda programını sunmak üzere takım adının seyirciye anons edilmesiyle beraber takımlar, **30 saniye** süre içerisinde program başlangıç konumlarını almak zorundadırlar. Aksi takdirde Başhakem tarafından **-1.0** ceza puanı uygulanır. Bu sürenin 1 dakikayı geçmesi durumunda, takım diskalifiye edilir. Takımlar performanslarına başlamadan seyirciyi selamlayamaz. Selamlama ancak performans sonunda seyirciye teşekkür amacıyla yapılabilir. Takımların performanslarından sonra buzu terk etmeleri 30 saniyeyi aşmamalıdır.

Bir takımın maksimum %50 sayıda patencisi, aynı kulübün farklı bir kategorideki bir başka takımında yarışmacı olarak yer alabilir.

Türkiye'nin yurt dışında temsiline istinaden milli takım statüsü verilebilmesinde dikkate alınacak kategoriler, Junior ve Senior kategorileridir.

Junior ve Senior kategorilerinde yarışan takımların Türkiye'yi ISU Dünya Senkronize Buz Pateni Şampiyonalarında temsil edebilmeleri için sağlamaları gereken koşullar 18.07.2025 tarihinde yayımlanan 2732 numaralı ISU Talimatnamesinde belirtilmiştir. Bu talimatnameye göre Junior ve

Senior kategorisinde yarışan takımların Türkiye’yi ISU Dünya Senkronize Buz Pateni Şampiyonalarında temsil edebilmeleri için kısa ve uzun programlardan alınması gereken toplam teknik puanlardan oluşan aşağıdaki “Birleşik Toplam Element Puanları (Combined Total Elements Scores-CTES)” belirlenmiştir. İlgili puanların devam eden sezon (2025/26) veya bir önceki sezon (2024/25) içerisinde uluslararası bir yarışmadan elde edilmesi zorunluluğu bulunmaktadır.

ISU Dünya Senkronize Buz Pateni Şampiyonası 2026 (Senior kategori için) CTES: 43

ISU Junior Senkronize Buz Pateni Şampiyonası 2026 (Junior kategori için) CTES: 35

B3. Diğer Kurallar

Bu bildiri ISU kuralları, bildirileri ve talimatnamelerine uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen diğer tüm hususlar hakkında güncel ISU kural, bildiri ve talimatnameleri geçerlidir.

B4. Program Elementleri

Kategorilere göre gerekli elementler aşağıda yer almaktadır. Elementlerin program içerisindeki icra edilme sıralamasına yönelik belli bir sıralama zorunluluğu yoktur. İsteyen takım istediği elementle programına başlayabilir. İstediği elementle bitirebilir.

PRE-JUVENILE KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. ARTISTIC ELEMENT – LINE**
- 2. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.
- 3. LINEAR ELEMENT – BLOCK**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
- 4. MOVE ELEMENT**
 - * Maksimum 2 farklı fm (free skating move) yapılabilir.
- 5. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT**
 - * Maksimum SySp1 call edilecektir.
 - * Feature olarak “Same Spin” yapılması zorunludur.
- 6. TRAVELING ELEMENT**

JUVENILE KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. ARTISTIC ELEMENT – LINE**
- 2. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.
- 3. LINEAR ELEMENT – BLOCK**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
- 4. MOVE ELEMENT**
 - * Maksimum 2 farklı fm (free skating move) yapılabilir.
- 5. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT**
 - * Maksimum SySp1 call edilecektir.
 - * Feature olarak “Same Spin” yapılması zorunludur.
- 6. TRAVELING ELEMENT**

BASIC NOVICE KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. ARTISTIC ELEMENT – LINE**
- 2. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.
- 3. LINEAR ELEMENT – BLOCK**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
- 4. MOVE ELEMENT**
 - * Maksimum 2 farklı fm (free skating move) yapılabilir.
- 5. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT**
 - * Maksimum SySp1 call edilecektir.
 - * Feature olarak “Same Spin” yapılması zorunludur.
- 6. TRAVELING ELEMENT**

ADVANCED NOVICE KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.
- 2. MOVE ELEMENT**
 - * Maksimum 4 farklı fm (free skating move) yapılabilir.
 - Sadece 2 farklı fm aynı anda yapılabilir.
- 3. NO HOLD ELEMENT**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
 - * Feature’lar ve Additional Feature (Step Sequence) dahil edilirse call edilecektir.
- 4. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT**
- 5. TRAVELING ELEMENT**
- 6. PIVOTING ELEMENT – BLOCK**

MIXED AGE KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. ARTISTIC ELEMENT – CIRCLE veya WHEEL**
- 2. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.
- 3. MOVE ELEMENT**
 - * Maksimum 4 farklı fm (free skating move) yapılabilir.
 - Sadece 2 farklı fm aynı anda yapılabilir.
- 4. NO HOLD ELEMENT**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
 - * Feature’lar ve Additional Feature (Step Sequence) dahil edilirse call edilecektir.
 - Maksimum s2 call edilecektir.
- 5. PIVOTING ELEMENT – BLOCK**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
- 6. PAIR ELEMENT**
- 7. TWIZZLE ELEMENT**

JUNIOR KATEGORİSİ KISA PROGRAM ELEMENTLERİ

1. INTERSECTION ELEMENT

- * Whip Intersection yapılacaktır.
- * Additional Feature – pi yapılması zorunludur.

2. MOVE ELEMENT

- * Tüm patenciler aynı fm ile başlamalıdır.
 - Farklı ayaklar kabul edilir.
- * İkinci fm'e sadece Feature kapsamında ise izin verilir.
 - Sadece 2 farklı fm aynı anda yapılabilir.
- * Block Feature yapılması zorunludur.

3. NO HOLD ELEMENT

- * Bir açık block (Open Block) şeklinde yapılması zorunludur.
- * Feature'lar zorunludur.
- * Maksimum sB call edilecektir.

4. PIVOTING ELEMENT – BLOCK

- * Line dizilimleri olabildiğince eşit olacak şekilde 3 line biçiminde bir kapalı block (Closed Block) olarak yapılmalıdır.

5. TWIZZLE ELEMENT

JUNIOR KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

1. ARTISTIC ELEMENT – BLOCK veya LINE

2. CREATIVE ELEMENT – GROUP LIFT(S)

3.& 4. İki Farklı INTERSECTION ELEMENT

- * Whip Intersection'a seçenek olarak izin verilmemektedir.
- * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.

5. MOVE ELEMENT

- * Maksimum 4 farklı fm yapılabilir.
 - Sadece 2 farklı fm aynı anda yapılabilir.

veya

PAIR ELEMENT

6. NO HOLD ELEMENT

- * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
- * Feature'ların yapılmasına izin verilmemektedir.
 - Maksimum NHEB call edilecektir.
- * Additional Feature – Step Sequence yapılması zorunludur.

7. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT

8. TRAVELING ELEMENT

SENIOR/ SENIOR ELITE 12 KATEGORİSİ KISA PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Angled Intersection yapılmalıdır.
 - * Additional Feature – pi yapılması zorunludur.
- 2. MOVE ELEMENT**
 - * Tüm patenciler aynı fm ile başlamalıdır.
 - Farklı ayaklar kabul edilir.
 - * İkinci fm'e sadece Feature kapsamında ise izin verilir.
 - Sadece 2 farklı fm aynı anda yapılabilir.
 - * Block Feature yapılması zorunludur.
- 3. NO HOLD ELEMENT**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) şeklinde yapılması zorunludur.
 - * Feature'ların yapılmasına izin verilmemektedir.
 - * Maksimum NHEB call edilecektir.
 - * Additional Feature – Step Sequence yapılması zorunludur.
- 4. SYNCHRONIZED SPIN ELEMENT**
- 5. TRAVELING ELEMENT**

SENIOR/ SENIOR ELITE 12 KATEGORİSİ SERBEST PROGRAM ELEMENTLERİ

- 1. CREATIVE ELEMENT – INTERSECTION**
 - * Angled Intersection'a seçenek olarak izin verilmemektedir.
 - * Additional Feature – pi sayılmayacaktır.
 - * Tüm patencilerin Axis of Intersection'da SM (Skating Movements) / IM (Innovative Movements) yapması zorunludur.
- 2. CREATIVE ELEMENT – LIFT(S)**
- 3. GROUP LIFT ELEMENT**
- 4. INTERSECTION ELEMENT**
 - * Angled Intersection'a seçenek olarak izin verilmemektedir.
 - * Additional Feature – pi yapıldığı takdirde call edilecektir.
- 5. MOVE ELEMENT**
 - * Maksimum 4 farklı fm yapılabilir.
 - Sadece 2 farklı fm aynı anda yapılabilir.
 - * Block Feature'a seçenek olarak izin verilmemektedir.
- 6. NO HOLD ELEMENT**
 - * Bir kapalı block (Closed Block) veya bir açık block (Open Block) şeklinde yapılması zorunludur.
 - * Feature'lar yapıldığı takdirde call edilecektir.
 - * Maksimum sB call edilecektir.
- 7. PAIR ELEMENT**
- 8. PIVOTING ELEMENT – BLOCK**
 - * Piramit veya Elmas şeklinde bir kapalı block (Closed Block) olarak yapılmalıdır.
- 9. TWIZZLE ELEMENT**